

De Pelinorese Heraut

PELINOR

UW LOKALE NIEUWS LEEST U HIER HET EERST

SINDS LETA IV

GROOTMEESTER VERTREKT NAAR PELINOR-STAD, ZOEVIAN HAASTRECHT NEEMT WAAR

In een onverwachte wending van gebeurtenissen heeft grootmeester Wolver van Fort Griffioen, de enige autoriteit die de chaos en gevaarlijke magie van de omgeving in toom kon houden, besloten om naar Pelinor-Stad te vertrekken. Dit komt door een verzoek van Koning Pelinor zelf die zich zorgen maakt over de veiligheid van Fort Griffioen en zijn tuin, welke volgens hem een bijzondere betekenis heeft.

Hoewel de grootmeester de afgelopen jaren voor rust en stabiliteit heeft gezorgd in Fort Griffioen, heeft hij geen andere keuze dan gehoor te geven aan het verzoek van de koning. Maar hij laat zijn geliefde fort niet onbeschermd achter - Zoevian Haastrecht zal namens hem de leiding overnemen tijdens zijn afwezigheid.

Hoewel het een moeilijke tijd is voor Fort Griffioen, laat de grootmeester er geen twijfel over bestaan dat hij snel zal terugkeren naar zijn post. "Ik vertrouw erop dat Zoevian Haastrecht de veiligheid en orde zal handhaven terwijl ik weg ben", zei de grootmeester in een verklaring aan onze krant. "Maar ik kijk er naar uit om snel terug te keren naar Fort Griffioen en mijn taak voort te zetten."

We hopen dat de grootmeester veilig en wel zal terugkeren naar Fort Griffioen, en dat Zoevian Haastrecht de verantwoordelijkheid zal dragen met dezelfde waakzaamheid en moed als de grootmeester. Tot die tijd zullen we onze adem inhouden en hopen op een spoedige terugkeer naar het fort!

STINKEND MOERAS ZORGT VOOR PROBLEMEN ROND FORT GRIFFIOEN

Op een vreemde plek vlak bij het Fort is er plotseling een stinkend, dampend moeras verschenen. Niemand lijkt te weten hoe dit moeras plotseling is ontstaan en wie hiervoor verantwoordelijk is. Sommige Ordeleden fluisteren dat het een uiterst plaatselijke tsunami geweest is. "Ja, ik heb dat wel gezien hoor. Zo een hele grote golf van water, ineens zo uit het niets!" zei een Ordclid, maar niemand anders kon dit bevestigen, noch bevestigen dat er ergens in de buurt van het Fort Griffioen een zee is. Anderen beweren dat het de gevolgen zijn van een oude vloek die op het gebied rustte en nu pas tot uiting komt.

Het water kan plotseling nergens meer heen vloeien door de aarde die helemaal verzakt is. In de plaats van een groot grasveld ligt er nu een stinkend moeras.

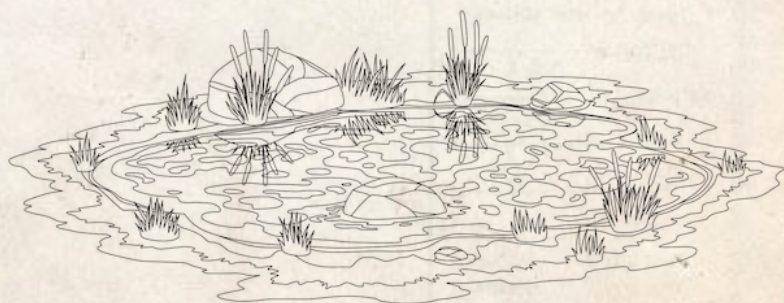
Voorlopig hebben de Ordeleden dit kunnen negeren, maar de zorgen groeien nu het moeras maar niet weg wil gaan ondanks het recentelijke mooie weer.

Er lijkt geen einde te komen aan het mysterie rondom het ontstaan van het moeras en wat er allemaal bij betrokken is. De enige zekerheid die de Ordeleden hebben, is dat ze er alles aan zullen doen om de veiligheid van Fort Griffioen te waarborgen en het mysterie te ontrafelen.

VEEL GEBRUL, WEINIG WOL.

In de omgeving van Fort Griffioen wordt de laatste tijd gesproken over mysterieus gebrul dat 's nachts te horen is. Sommige bewoners beweren dat het geluid lijkt op een wild dier dat in de buurt ronddwaalt. Dit heeft geleid tot enige onrust onder de omwonenden. Volgens sommige geruchten zou het geluid afkomstig kunnen zijn van uit de kluiten gewassen brulkikker die is neergestreken in de omgeving.

Andere, meer sensatie zoekende mensen, beweren dat het geluid kan worden toegeschreven aan een angstaanjagend monster met verschrikkelijke klauwen en tanden. De Orde van de Griffioen heeft echter laten weten dat er niets aan de hand is en dat de situatie onder controle is. Zij doen de bewoners een dringend verzoek om kalm te blijven en vertrouwen te hebben in hun vaardigheden. "Brullende kikkers bijten niet." - Aldus een geruststellend Ordclid.



MYSTERIEUZE VERDWIJNINGEN VAN ORDELEDEN IN DE TUIN

Er heerst onrust onder de leden van de Orde van de Griffioen nadat vijf ordeleden mysterieus zijn verdwenen in de Tuin. Deze tuin, omheind met een sterk magisch schild, wordt al jarenlang bewaakt door de Orde van de Griffioen en is alleen toegankelijk via de bewaakte ingang.

De vijf verdwenen ordeleden, die worden geïdentificeerd als Marcella, Antonius, Sophia, Maximus en Aria, gingen de Tuin in voor hun werkzaamheden en zijn sindsdien niet meer gezien. Er zijn geen tekenen van geweld of een gevecht gevonden in de omgeving van de bewaakte ingang, wat de vraag doet rijzen: wat is er gebeurd met deze ordeleden?

De Orde van de Griffioen heeft onmiddellijk een onderzoek ingesteld naar de verdwijning van hun leden. Een woordvoerder van de Orde heeft gezegd dat ze alle middelen zullen inzetten om te achterhalen wat er is gebeurd en de veiligheid van de Tuin te waarborgen.

Ondertussen waarschuwt de Orde iedereen om weg te blijven uit De Tuin, totdat ze meer informatie hebben over wat er is gebeurd met de vijf verdwenen ordeleden.

Deze mysterieuze verdwijningen zorgen voor onrust en bezorgdheid onder de leden van de Orde van de Griffioen. We zullen de zaak nauwlettend volgen en hopen dat de verdwenen ordeleden snel worden gevonden en veilig terugkeren naar huis.

INTERVIEW MET ORDELID LINDE

Verslaggever: Goedemiddag Linde, ik hoorde dat je nooit een spelletje verliest. Hoe voelt dat voor jou?

Linde: Hoi, ja, het is waar dat ik nog nooit een spelletje heb verloren. Het voelt op zich wel goed dat ik zo goed ben in spelletjes, maar ik begin me ook te vervelen.

Verslaggever: Vervelen? Hoe bedoel je?

Linde: Nou ja, het klinkt misschien gek, maar ik zou graag eens een spelletje verliezen. Ik heb het gevoel dat ik nooit echt een uitdaging heb, en dat is op den duur saai.

Verslaggever: Interessant, dus je zoekt eigenlijk iemand waartegen je kunt verliezen?

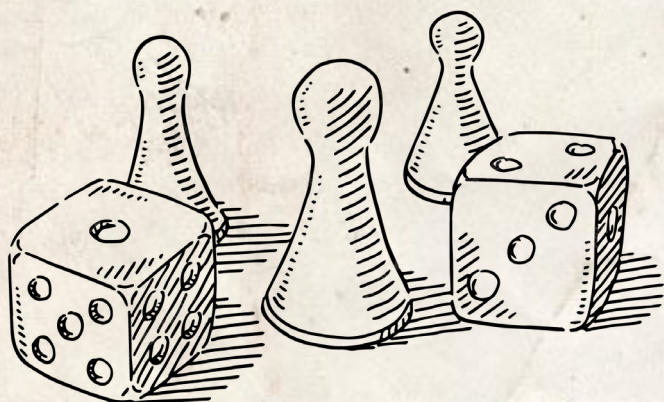
Linde: Ja, dat zou ik heel graag willen. Maar het lijkt alsof ik niemand kan vinden die beter is dan ik in welk spelletje dan ook. En dat is jammer, want ik denk dat het juist goed zou zijn voor mij om te leren omgaan met verliezen.

Verslaggever: Heb je wel eens overwogen om wat minder goed te spelen, om te zorgen dat je verliest?

Linde: Ja, dat heb ik geprobeerd, maar het is moeilijker dan je denkt. Ik kan het gewoon niet helpen dat ik zo goed ben in alles wat ik doe.

Verslaggever: Dus, als iemand dit leest en denkt dat hij of zij jou kan verslaan, wat zou je dan zeggen?

Linde: Nou, ik zou zeggen, kom maar op! Ik ga de wereld maar eens rondreizen. Ik ben benieuwd of er iemand is die me kan verslaan. Dus als er iemand is die een spelletje wil spelen, of het nou schaken, kaarten of iets anders is, dan hoor ik het graag!



Advertentie

Draken adem Mints!

Geef je adem de kracht van een vuurspuwende draak. En geen zorgen, je hoeft geen prinses te redden om deze mints te gebruiken.

Advertentie

Aardman goedgekeurde drank: Snot Raket Slurrie!

Wanneer zelfs de Aardmannen er dol op zijn, weet je dat een goed drankje is! Snot Raket Slurrie - perfect voor een avondje bij het haardvuur, of voor een feest in het bos met je vrienden. Bevat gegarandeerd 0 tot 50% Aardman. Pas op, drink met mate, anders zie je misschien groener dan je lief is!

Bevraag voor meer informatie uw plaatselijke barman