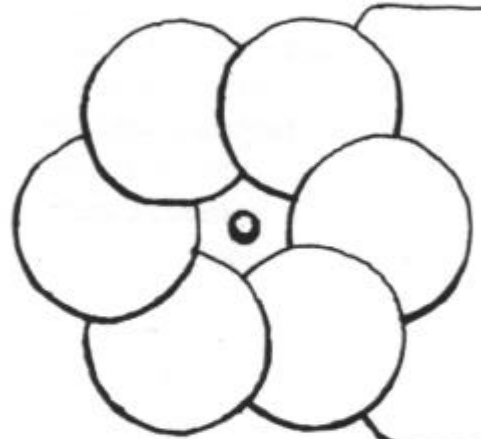
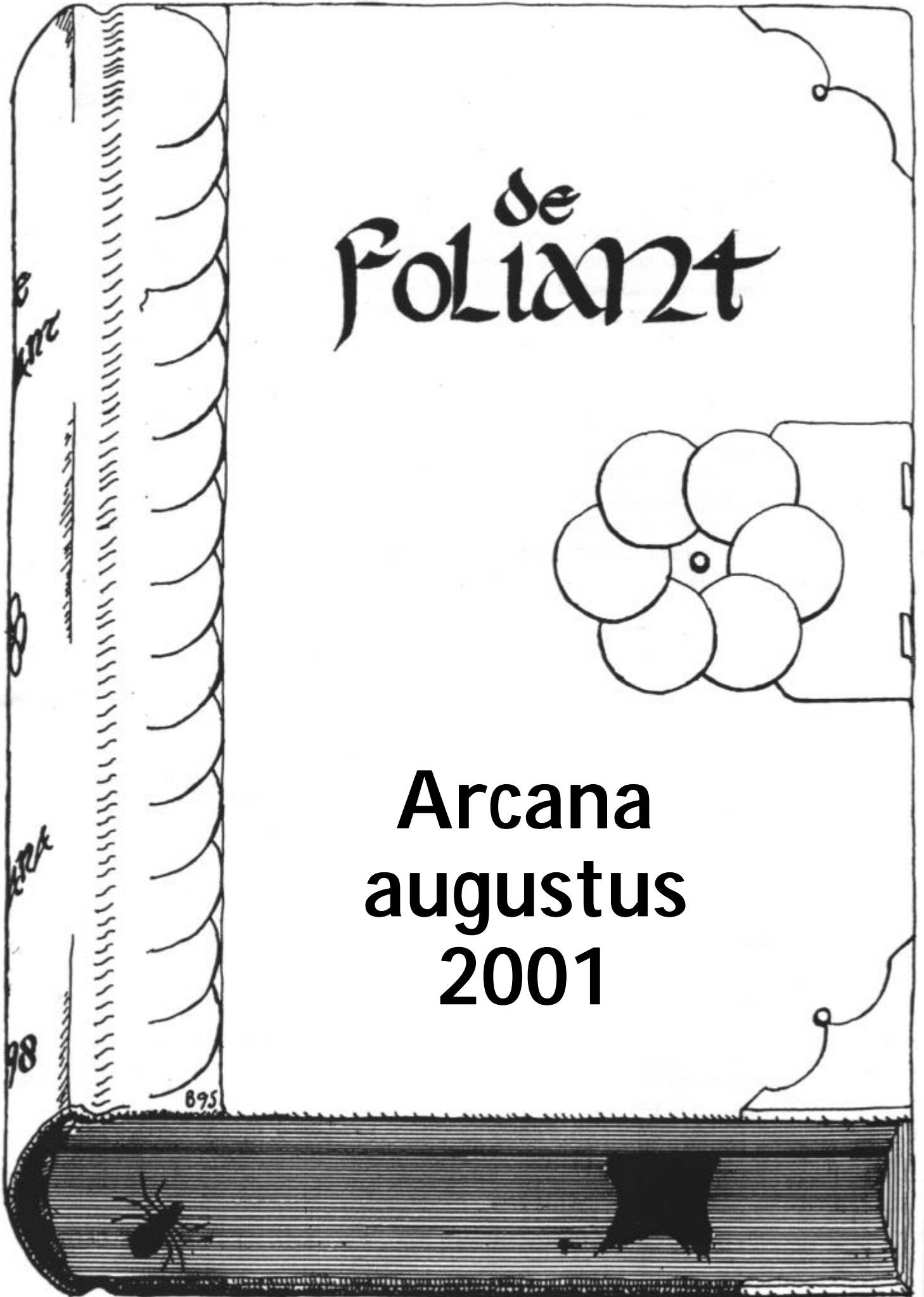


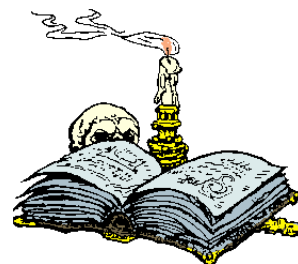
# de FOLIANT



**Arcana  
augustus  
2001**



*De Foliant*  
Jaargang: 7  
Nummer: 3  
Augustus 2001



*De Foliant* is een uitgave van rollenspelvereniging Arcana. *De Foliant* verschijnt vier maal per jaar en wordt verstuurd aan leden van de vereniging. Aan niet-leden die een exemplaar van *de Foliant* willen ontvangen, wordt verzocht contact op te nemen met de redactie.

Redactie-adres:

Rollenspelvereniging Arcana  
Postbus 16144, 2301 GC Leiden  
Telefoon: 015-2125706 (Desiree Raassing, bellen na 17:00)  
E-mail: [info@arcana.nl](mailto:info@arcana.nl)  
WWW: <http://www.arcana.nl>

Redactie *Foliant*: Casper van Dijk, Lilian Stigter, Simone van de Stadt  
Redactie *De Wilde Post*: Inez Boone, Michiel Schillhorn en Eeke Anne de Ruig

Oplage: 200 exemplaren

© 2001 Rollenspelvereniging Arcana

Kopij voor de *Foliant* of *De Wilde Post* stuur je naar: [redactie@arcana.nl](mailto:redactie@arcana.nl) of het redactie-adres. Voor het plaatsen van een advertentie kunt u hier ook terecht.

## ***Inhoud***

Avontuurlijk film kijken: Merlin .....	5
Avontuurlijk filmkijken: El Caballero del dragón .....	6
Arcana organiseert: Wapenworkshop .....	8
Tussen de Regels .....	13
Arcana organiseert: Figurantendag live XIII.....	17
Arcana organiseert: Live XIII “Vakmanschap is Meesterschap” .....	18
Agenda.....	20

## **Beste leden,**

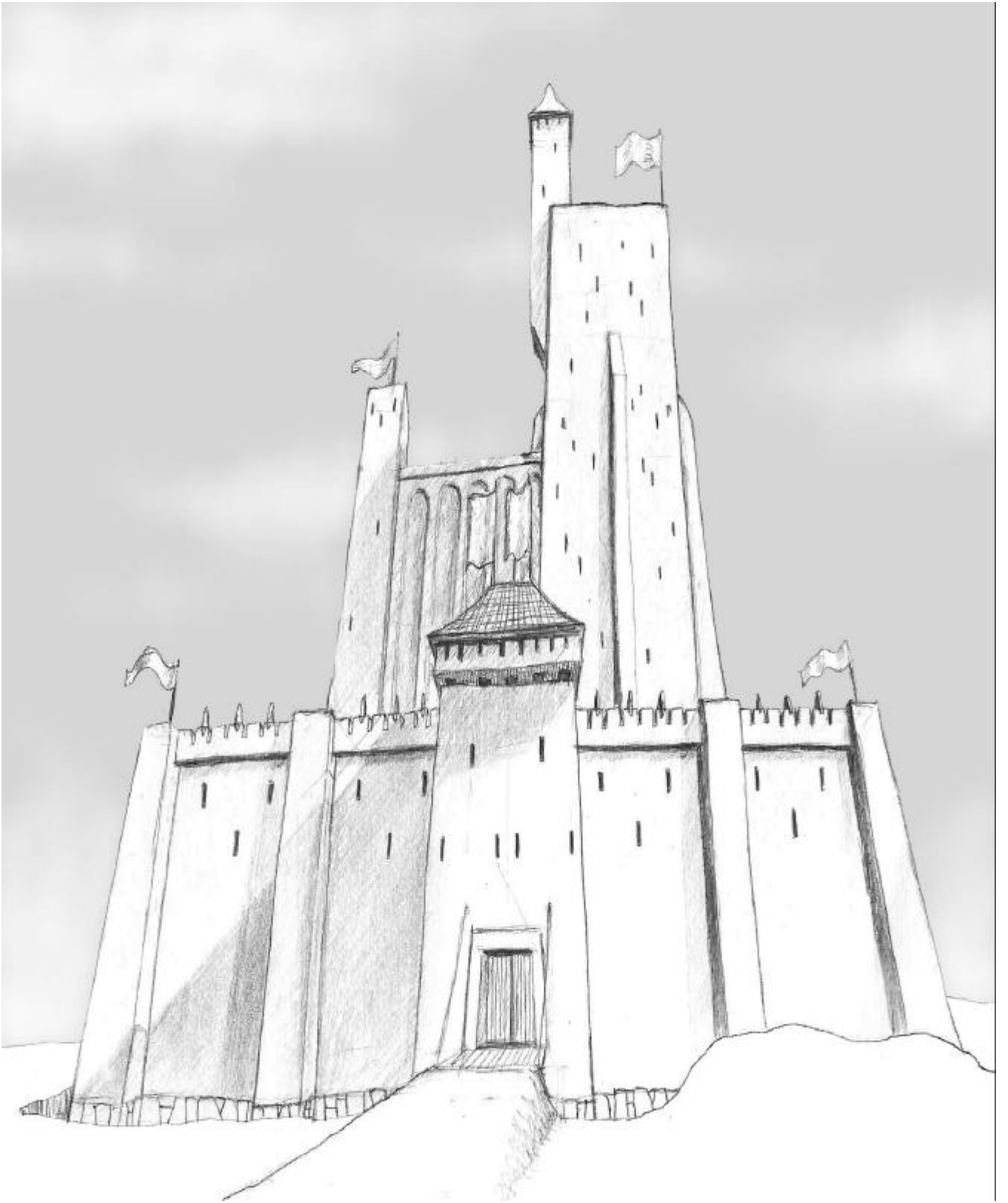
De anderen zijn naar de kroeg dus ben ik degene die dit keer het voorwoord verzorgt (ojee!). Hopelijk waait er een verfrissende wind door in ieder geval de eerste rubriek van deze *Foliant*. Het inschrijfformulier voor *live XIII* zit er weer bij. De spelerslijst zit al vol, maar figuranten zijn nog van harte welkom. Dit is de gelegenheid om je vrienden/collega's (die altijd met open mond luisteren naar jouw ijzingwekkende verhalen over het weekend) over te halen om zich in te schrijven. Omdat de figuranten nog niet compleet zijn, wachten we even met het versturen van de figurantenmailing. Maak je niet ongerust: hij valt ruim op tijd voor de figurantendag bij je op de mat.

Dit keer wordt in de rubriek 'Avontuurlijk film kijken' 'Merlin' en 'El Caballero del Dragón' besproken. Jeroen verzorgt weer een aflevering van "Tussen de Regels", waarin dit keer het onder andere boogschieten en recepten besproken worden.

De illustraties van deze *Foliant* zijn dit keer voor een groot deel afkomstig van ons lid Sander ten Napel, voor sommigen beter bekend als Bjørn Ägain. Niet alleen een begenadigd linguïst (Bjørn spreekt Nøorsk, Vikings, Zwöds en een mondje Laps) maar ook een zeer getalenteerde kunstenaar. We bieden onze excuses aan voor het uittrekken van zijn kasteel.

En dan eindigen we maar met een cliché: Veel leesplezier!

Simone van de Stadt, Lilian Stigter en Casper van Dijk



## ***Avontuurlijk film kijken: Merlin***

Hallmark Entertainment, 1998

Cast : Sam Neill (Merlin), Isabella Rossellini, Mirande Richardson, Martin Short, Rutger Hauer, Helena Bonham Carter, John Gielgud

PG : alle leeftijden

De makers spreken van een internationaal bekende cast, en dat klopt aardig. Hier en daar wordt het wat overdreven (de bekende Britse-acteur-op-leeftijd John Gielgud heeft drie regels tekst en is slechts enkele seconden in beeld bijvoorbeeld), maar namen als Sam Neill (uit onder andere Jurassic Park, maar vergeet dit), Mirande Richardson (de giechelend decadent koningin uit de “Black Adder”-serie), Martin Short en ‘ollander Rutger Hauer (als de enge koning Vortigen deze keer) zijn toch geen onbekenden.



Martin Short in de rol van het “elfje” Fric (links) in gesprek met koningin Mab (Miranda Richardson, rechts).

De acteurs doen hun werk naar behoren en ook het camerawerk, de muziek en de special effects zien er goed uit. Hier en daar is er ruimte voor uitschieters in acteerprestaties zoals bij Martin Short, die het personage van de elfse leermeester en het slaafje van de elvenkoningin Mab, Fric, meesterlijk neerzet.

Het verhaal zelf is wat anders dan anders (hoeveel films zijn er al over de tovenaar Merlijn en de ridders van koning Arthur ondertussen) en draait deze keer om Merlijn in plaats van om de illustere koning Arthur. Alle gebruikelijke verhaal-elementen zijn wel in de film verweven, al ligt de nadruk op het leven van Merlin. De rol van de alleswetende, oppermachtige tovenaar is wat afgezwakt, meer nadruk ligt op de politieke spelletjes die hij (moet) spelen, en de magie blijkt uiteindelijk zelfs iets te zijn waar Merlin weinig van moet weten.

Uiteindelijk passeren wel alle bekende zaken, zoals het zwaard in de steen, het gevecht tussen Arthur en Mordred en de romance tussen Lancelot en Guineverre de revue, waar nodig voorzien van de nodige special effects. De gebruikelijke zaken, maar dan net even anders.

Samengevat is Merlin een aparte film om te zien, vooral omdat de rol van Merlin zelf anders wordt belicht dan in de andere films binnen dit genre. Een aanrader voor fans van de Arthur-legende en Merlijn in het bijzonder.

Johan Wouters

## ***Avontuurlijk filmkijken: El Caballero del dragón***

Iedereen heeft zijn of haar favoriete film, ook filmpersonages zelf. De favoriete film van Lara Croft, bijvoorbeeld, schijnt “Aguirre, der Zorn Gottes” te zijn. Dat is natuurlijk een intrigerende film (en een intrigerende keuze), maar niet de film die ik hier ga bespreken, daar is-ie te weinig *fantasy* voor.

Nee, de verwijzing naar Aguirre, gespeeld door de immer knettergekke Klaus Kinski, herinnerde me aan één van de meest bizarre *fantasy* films die ik ooit gezien heb: “El Caballero del dragón” uit 1985, ook bekend als “Knight of the Dragon”, en in de videotheek uitgebracht onder de naam “Star Knight”.

Het is al weer een paar jaar geleden dat ik deze film gezien heb, en de details moeten dus uit het hoofd, maar die details zijn dan ook indrukwekkend. De titelrol wordt niet gespeeld door Klaus, maar door mega Hollywood held Harvey Keitel. Die speelt de koene ridder Klever (en nou nooit meer zeuren dat wij melige namen voor onze figuranten verzinnen), wiens doel in het leven bestaat uit het redden van schone jonkvrouwen uit de handen van boze draken. Klaus Kinski speelt de hoftovenaar Boecius, en gaandeweg de film wordt het duidelijk dat deze

tovenaar géén enge psychopaat is, maar een hulpvaardig tiep die het beste voorheeft met Keitel, de jonkvrouwe, én de draak, of wat daar voor door moet gaan. En daar wordt het leuk, want in deze film is weinig wat je er van verwacht. Ridder Klever, bijvoorbeeld, weet weinig tot niets uit te richten tegen de ‘draak’.



Dat komt voornamelijk omdat die draak een soort ruimteschip is, en de *alien* die het bestuurt heeft een fors pak aan waar zwaarden niet echt tegen helpen. De jonkvrouwe heeft al snel door dat die *alien* een stuk aantrekkelijker is dan de gemiddelde uit de modder getrokken edelman. De *alien* zelf loopt de hele film rond alsof hij de hele wereld aan zou kunnen, als-ie maar enig idee had wat er aan de hand was. De waanzinnige blik in de ogen van Klaus valt tussen al die bizarre zaken precies op zijn plek.

Naast een snuffje SF is de setting van de film uitgevoerd in fijn modderige, vroeg middeleeuwse spaanse dorpjes. Vooral de kleding is sfeervol armoedig. Hier zijn voor deelnemers aan de live best nog aardige details te leen.

De recensies over deze film in de Internet movie database ([www.imdb.com](http://www.imdb.com)) zijn erg duidelijk. Of eigenlijk, er heeft maar één iemand de moeite genomen de film te bespreken (de rest geeft cijfers onder de vier), en die begint zijn verhaal met 'this movie plain sucks'. Voor veel van onze lezers, zoals ik jullie ken, is dat natuurlijk een aanbeveling. En dat kan ik alleen maar onderschrijven; als je hem tegenkomt in je videotheek: huur die film!

Casper van Dijk

## Arcana organiseert: Wapenworkshop

Wanneer: zondag 19 augustus van 12:00 tot 18:00

Waar: de Burcht, Kolhornseweg 7, 1213 RS Hilversum, tel. 035 623 95 94

Op deze workshop kun je *live roleplay*-wapens (leren) maken. Daarnaast kun je je laten informeren over het maken van wapenrusting. De workshop begint rond 12:00 uur met een centrale uitleg en daarna kan iedereen aan de slag. Ervaren wapenmakers lopen rond voor de laatste aanwijzingen en vragen. Je krijgt het wapen op de workshop niet helemaal af: thuis moet je nog 6 tot 8 lagen latex aanbrengen. De benodigde materialen en instructie krijg je mee.

Je kunt je opgeven voor de workshops via de Arcana *website*. De inschrijving voor de workshop sluit op 12 augustus. Let op: er zijn nog maar heel weinig plaatsen beschikbaar en vol is vol! Als je nog mee wilt doen, schrijf je dan snel in. Alleen leden van Arcana kunnen deelnemen aan de wapenworkshop en de kosten voor deelname bedragen f12,50. Daarnaast betaal je voor de gebruikte materialen. Betaal bij voorkeur tijdens de workshop.

Overzicht materiaalkosten per wapen:

Dolk	f15,-	tot 40 cm lang
Kort zwaard	f30,-	40 tot 70 cm lang
Lang zwaard	f40,-	75 tot 100 cm lang
Tweehandig zwaard	f60,-	105 tot 125 cm lang (kern Ø 12 mm)
	f80,-	125 tot 150 cm lang (kern Ø 16 mm)
Korte bijl	f25,-	40 tot 70 cm lang
Tweehandige bijl	f45,-	75 tot 110 cm lang (kern Ø 12 mm)
Korte knots	f30,-	40 tot 70 cm lang
Tweehandige knots	f45,-	75 tot 110 cm lang
Staf	f20,-	40 tot 70 cm lang
Klein schild	f20,-	circa 45 cm diameter
Middelgroot schild	f25,-	circa 60 cm diameter
Druï deschild	f35,-	circa 50 cm diameter

Veel van onze kennis over het maken van wapens vind je in eerdere uitgaven van de *Foliant* of in het “Wapens en wapenrusting” boekje. Het is handig om vóór je naar de wapenworkshop afreist, het boekje door te lezen of de betreffende artikelen in de *Foliant* er nog eens op na te slaan.



Na ontvangst van je inschrijving, rekenen we op je komst. We hebben op een workshop in principe **alleen** materialen bij ons voor mensen die van te voren hebben opgegeven wat ze willen maken. De routebeschrijving ontvang je na je inschrijving. Voor meer informatie kun je bellen naar Leon van Ee, tel. 06 23229231.

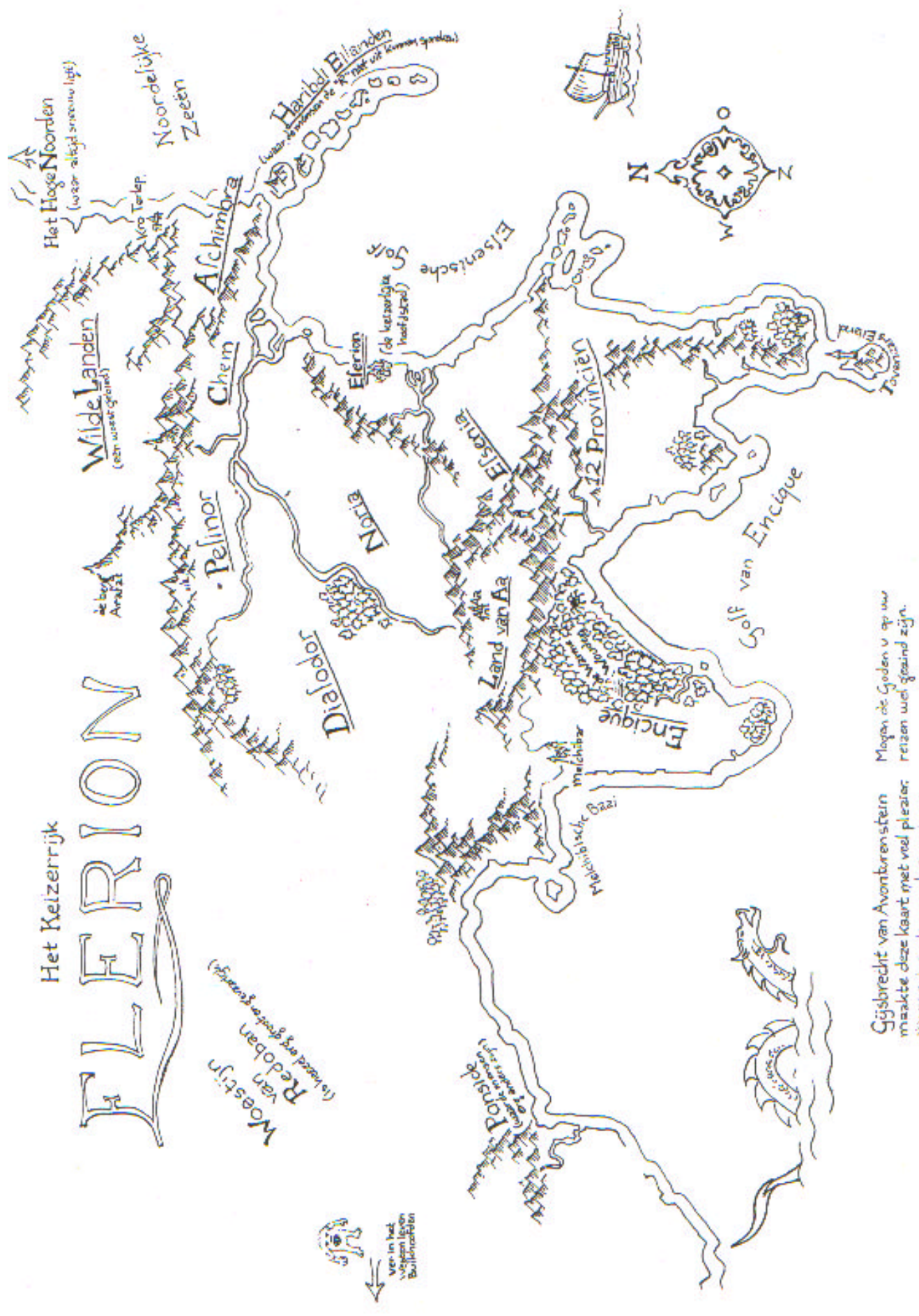
Tot ziens op de workshop!

Richard Jansen, Renz Klerks en Leon van Ee



Het Keizerrijk

# FLERION



Gijsbrecht van Avonturenstern  
 maakte deze kaart met veel plezier.  
 Hij was de laatste prins die leefde op Flerion.

**Rollenspel vereniging Arcana**  
**Postbus 16144, 2301 GC Leiden, Nederland**  
**Telefoon: 015 2125706 (Desiree Raassing, na 17:00 uur)**  
**E-mail: info@arcana.nl, home page: http://www.arcana.nl**



**Inschrijfformulier ARCANA live XIII: 7, 8 en 9 september 2001 in St. Walrick**

<input type="checkbox"/> Ik ben reeds lid van rollenspelvereniging Arcana en schrijf me in als deelnemer aan de <i>live</i> <input type="checkbox"/> Ik word lid van r.s.v. Arcana en schrijf me bij deze in als lid en als deelnemer aan de <i>live</i>					
Ik wil meedoen als <table style="display: inline-table; vertical-align: middle; margin-left: 20px;"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Speler</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Speler, maar als dat niet kan, dan als figurant</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Figurant</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Figurant, maar als dat niet kan, dan als speler</td> </tr> </table> (kruis je voorkeur aan)		<input checked="" type="checkbox"/> Speler	<input checked="" type="checkbox"/> Speler, maar als dat niet kan, dan als figurant	<input type="checkbox"/> Figurant	<input checked="" type="checkbox"/> Figurant, maar als dat niet kan, dan als speler
<input checked="" type="checkbox"/> Speler	<input checked="" type="checkbox"/> Speler, maar als dat niet kan, dan als figurant				
<input type="checkbox"/> Figurant	<input checked="" type="checkbox"/> Figurant, maar als dat niet kan, dan als speler				
<b>SPELERS</b>  <input type="checkbox"/> Ik speel voor het eerst mee en wil graag met een nieuw karakter spelen. Voorkeur voor spelers(basis)klassen: 1 <sup>e</sup> : .....  2 <sup>e</sup> : .....  3 <sup>e</sup> : .....	<b>FIGURANTEN</b>  Voorkeur voor figurantenrollen: (kruis je voorkeur aan) <input type="checkbox"/> Vooral rollenspel, langere of kortere rollen <input type="checkbox"/> Vooral rollenspel, korte rollen <input type="checkbox"/> Vooral actie, korte rollen  Eigen idee of aanvulling:				
Kies uit deze basisklassen drie voorkeuren:  <input type="checkbox"/> Krijger <input type="checkbox"/> Spoorzoeker <input type="checkbox"/> Druï de <input type="checkbox"/> Priester van de Jaden Hemelkeizer <input type="checkbox"/> Priester van de Generaal <input type="checkbox"/> Tovenaar <input type="checkbox"/> Avonturier (vermeld dan ook het door jou gewenste talent en vaardigheid)  <input type="checkbox"/> Ik speelde reeds mee aan <i>live X</i> en/of <i>live XI</i> en wil graag mijn karakter behouden. Naam karakter: .....	I.v.m. typecasting van figuranten onderstaande gegevens graag invullen:  Lengte: ..... m. Gewicht: ..... kg.  Fysieke conditie: goed / matig / slecht  Ervaring: (sport, toneel, andere <i>lives</i> etc.):				
Naam en voorletters: ..... Voornaam: ..... Geboortedatum: ..... Straat: ..... Postcode en woonplaats: ..... Land: ..... Telefoon (thuis en werk): ..... E-mail adres: .....					
Plaats en datum: ..... Handtekening: .....					
Het lidmaatschap kost f 25,00 of BEF 500 per jaar. Alleen leden kunnen zich inschrijven voor <i>lives</i> , workshops en andere activiteiten van Arcana. Leden krijgen 4 maal per jaar het verenigingsblad <i>De live</i> kost f100,- of BEF 1850 voor figuranten en f170,- of BEF 3150 voor spelers. Hiervoor krijg je een spannend spel van vrijdag- t/m zondagmiddag, 6 maaltijden en een slaapplek met douchegelegenheid. Stuur je inschrijfformulier, samen met een pasfoto (alleen voor nieuwe spelers), naar: Postbus 16144, 2301 GC Leiden. Geld overmaken naar: # 88.07.67.081 van de Fortis bank te Delft, Nederland, t.n.v. ARCANA of # 001-2149427-80 t.n.v. Eternica-Arcana, ASLK Evere-Zuid, Eversestraat 1, 1140 Evere, België Het moment waarop betaald wordt, is het moment van inschrijving. Bij annulering tussen vijf en drie weken voor aanvang wordt het deelnamegeld teruggestort, minus f25,- voor verstuurd documenten en administratiekosten. Bij annulering binnen drie weken voor de <i>live</i> vindt geen restitutie plaats, tenzij er sprake is van aantoonbare overmacht. Ook dan wordt f25,- ingehouden voor verstuurd documenten en administratiekosten. Inschrijvingen en betalingen zijn persoonlijk en niet overdraagbaar.					



## ***Tussen de Regels***

Welkom bij "tussen de regels". Deze keer onder de loep: de wijzigingen in de Lex Arcana voor *live* XIII. Er zijn geen vragen binnengekomen op [spelregels@arcana.nl](mailto:spelregels@arcana.nl) dus is er ook niets te beantwoorden...

Arcana heeft onlangs prachtige nieuwe orkenmaskers binnengekregen. De maskers zijn zeer comfortabel, dit zullen de figuranten die hiermee door de bossen gaan rennen zeker kunnen waarderen. De nieuwe maskers zijn een andere kleur bruin dan onze andere maskers maar wees gerust: het zijn en blijven gewone orken, zie de foto op de linkerpagina.

### ***Vaardigheden***

We hebben het spelreglement verder bijgewerkt. De indeling van toegestane en niet-toegestane vaardigheden is daarbij (zeer beperkt) aangepast. Overigens wordt er niets teruggedraaid: als je iets beheerst wat volgens de tabel niet zou kunnen, dan verandert daar niets aan. Houd er wel rekening mee dat sommige wapens, waarvoor je de vaardigheid hebt, zijn voorbehouden aan bepaalde gildes of geloven. Zij zullen het niet op prijs stellen als je met zo'n wapen in de rondte loopt !!

Met de ambachtelijke vaardigheden kon je tijdens *live* 12 alleen voorwerpen repareren. Vanaf *live* 13 kun je deze ook vervaardigen. We hebben het dan over voorwerpen als zwaarden, harnas, bogen en pijlen.

### ***Bogen en kruisbogen***

Boog- en kruisboogschieten: het zijn de vaardigheden die veel mensen willen leren. Binnenspels gelden de volgende (algemene) regels:

- Als je een wapenvaardigheid beheerst, dien je zelf zo'n wapen te verkrijgen. Soms geeft je leermeester je dit cadeau, meestal niet. Ambachtslieden en een enkele handelaar kunnen je dan verder helpen.
- Je mocht tot nu toe zelf geen (kruis-)bogen meenemen; Arcana leverde die bij de incheck. Vanaf komende *live* mag je wel je eigen (kruis-)boog en pijlen meenemen, MAAR daarbij gelden de volgende regels:
- Het hanteren van een boog zonder dat je de vaardigheid hebt is NIET

toegestaan. Bij het binnenspels leren van de vaardigheid hoort ook een buitenspelse veiligheids-uitleg.

- Heb je de vaardigheid geleerd en heb je nog niet eerder op een *Arcana-live* een boog gebruikt dan verstrekt Arcana deze, MITS je er binnenspels één hebt bemachtigd !
- Arcana-bogen hebben een lagere boogspanning dan commercieel verkrijgbare bogen (18 lbs.) en zijn daardoor veiliger. Arcana geeft je ook een paar pijlen.
- Heb je meer dan één *live* ervaring, dan is de maximale boogspanning 24 lbs. en de maximale kruisboogspanning 40 lbs. Hiermee zijn een hoop commercieel verkrijgbare bogen uitgerust. Deze bogen levert Arcana niet en voor deze bogen levert Arcana óók geen pijlen.
- Als je dat wilt kun je nog wel een Arcana-boog lenen.
- Je pijlen moeten ook gekeurd worden. Heb je commerciële pijlen van Arrowcaster, Drachensmiede of De Wapensmidse, dan hoef je geen opengewerkt exemplaar mee te nemen. Maak je je pijlen zelf of heb je ze ergens anders gekocht dan hebben we een opengewerkt exemplaar nodig om te weten of ze veilig zijn. Het is goed om te weten dat de pijlen van LARP.NL in het verleden zeer onveilig waren en, tenzij er verbeteringen zijn doorgevoerd bij de producent, keuren wij deze pijlen af.

## ***Kopiëren van spreuken en recepten***

Dit is niet echt veranderd, maar verdient wel even de aandacht.

Spreuken bestaan al sinds de eerste *live* van Arcana. Een spreukenblad is feitelijk een hoogst persoonlijke verzameling magische aantekeningen over de benodigde onderdelen, maar ook over hoe de Magische Energieën voor juist die tovenaar werken. Een dergelijke verzameling aantekeningen heeft geen waarde voor een andere tovenaar, tenzij deze er uitleg bij krijgt. Dat is dan ook de reden dat de eigenaar van de spreuk bij het kopiëren aanwezig moet zijn! Aangezien niemand anders er toch niets zinnigs mee kan is het spreukenboek ook niet steelbaar.

Recepten bestaan pas sinds enkele *lives*: met enkele vaardigheden is het mogelijk tijdens de *live* componenten en preparaten te maken, mits je het recept hebt. Deze recepten zijn losse vellen, vergelijkbaar met spreukenbladen. Er zijn echter belangrijke verschillen: een recept is een recht-toe-recht-aan uitleg van wat je wanneer moet toevoegen, uitknippen of roeren. Als iemand de benodigde vakkennis heeft (lees: de betreffende vaardigheid heeft) kan hij een recept zonder meer kopiëren of uitvoeren, of het nu zijn eigen aantekeningen zijn of die van iemand anders. De eigenaar hoeft bij het kopiëren ook niet persé aanwezig te zijn

om uitleg te geven (al kan een persoonlijke visie nooit kwaad!). Recepten zijn dan ook wel steelbaar (een extra reden om bij het kopiëren aanwezig te blijven). Overigens, ongeacht wat je gaat kopiëren, het dient te gebeuren op een onbeschreven vel perkament. Voor een spreuk moet dit Magisch Perkament zijn, voor een recept is gewoon perkament voldoende.

## ***Spreukenboek en receptenbladen***

Elke *live* krijg je een vers uitgedraaid exemplaar van je spreukenboek. Alle andere documenten worden in het archief bewaard en krijg je de volgende *live* gewoon weer terug. Vanaf deze *live* gaan we spreukenboeken die in goede staat verkeren ook archiveren en niet opnieuw samenstellen. Dat scheelt ons een hele hoop tijd in de dagen vóór een *live*, vandaar. Jullie kunnen ons daarbij helpen door je spreukenboek een beetje in de gaten te houden. Uiteraard zijn niet alle aanvallen van regen, bier en orkenbloed te voorkomen, dus als het nodig is maken we vóór een *live* natuurlijk een nieuw exemplaar voor je.

## ***Perkament en Magisch Perkament***

Op *live* XII hebben we voor het eerst onderscheid gemaakt tussen gewoon (niet-magisch) en Magisch Perkament. Bij de uitcheck is hierover wat onduidelijkheid geweest. Daarom nogmaals: gewoon perkament (hier staat alleen het woord "perkament" op afgedrukt) is bruikbaar voor alle binnenspelse schrijverij uitgezonderd spreuken. Gebruik het dus voor je aanplakbiljetten, kaartjes, boetes, liefdesverklaringen, boedelscheidingen en je recepten. Magisch perkament (hierop staat dan ook "Magisch Perkament" afgedrukt) is veeeeeeel zeldzamer en het enige perkament waarop je spreuken kunt kopiëren en boek- en gebedsrollen kunt vastleggen. Let daarom goed op het onderscheid bij de volgende uitcheck.

Namens de spelregelgroep veel plezier op *live* XIII !

Leon van Ee, Johan Wouters, Jeroen Vos





## ***Arcana organiseert: Figurantendag live XIII***

Wanneer: zondag 26 augustus, vanaf 13:00 uur.

Waar: Q-bus, de concertzaal van het Muziekhuis in Leiden, ingang Uiterste-gracht, te Leiden

Om de figuranten in te wijden in scenario en spelreglement, en een rolverdeling vast te stellen, organiseren we in de weken voor de dertiende *live* een figurantendag. We hopen dat alle figuranten op deze dag kunnen komen. Als dat niet lukt, neem dan vooraf contact op met de scenario groep (b.v. Casper van Dijk, tel. 010 2125311). Dan zullen we proberen met je wensen rekening te houden.

Het programma ziet er als volgt uit: we vertellen iets over de spelwereld en zullen het scenario in grote lijnen uit de doeken doen. Aangezien je tijdens het weekend ook op zult treden als scheidsrechter, zullen we wat meer in detail ingaan op de laatste versie van het spelreglement. Ook zal er veel aandacht besteed worden aan het (altijd lastige) invullen van de personagekaarten. Tot slot zullen we op de bijeenkomst de rolverdeling vaststellen.

Onder de kostuums draag je het liefst neutrale donkere kleding. Je wordt verzocht naar de *live* het volgende mee te nemen: zwarte bloes en/of trui; zwarte maillot, legging en/of (jogging)broek; stevige riem; laarzen en/of stevige schoenen. Het is niet echt sfeervol als je gaat figureren met een boerentuniek of monstergewaad aan, met daaronder een spijkerbroek en sportschoenen. Kun je vóór je naar de figurantendag afreist, uitzoeken of je alles hebt (en anders op de figurantendag aan de bel trekken)?

In augustus ontvangen alle figuranten het spelreglement en de figurantenmap. Lees vooral het spelreglement alsjeblieft goed door vóór de figurantendag en maak aantekeningen van wat je niet duidelijk is. In de figurantenmap vind je een routebeschrijving naar Overasselt en allerhande praktische informatie met betrekking tot de *live*. Mocht je hierover nog vragen hebben, dan kun je die ook op de figurantendag beantwoord zien.

Hopelijk tot ziens op de figurantendag!

Lilian Stigter en Casper van Dijk

# **Arcana organiseert: Live XIII “Vakmanschap is Meesterschap”**

Wanneer: vrijdag 7 tot en met zondag 9 september 2001

Waar: “St. Walrick” te Overasselt (bij Nijmegen)

Vanuit de hele Wilde Landen zijn reizigers op weg naar de Baronie van St. Walrick, aangetrokken door de festiviteiten rondom het vijfjaarlijkse tovercongres dat voor het eerst sinds eeuwen weer eens in Umbrië plaatsvindt. Men verwacht gasten uit heel Elerion, en hopelijk ook van Tovenarseiland, hoewel de plaatselijke organisatie zich wel zorgen maakt over het verbod op langeafstandsteleportaties...

In deze *Foliant* zit een inschrijfformulier, waarmee je je nog kan inschrijven als figurant. Helaas zit de inschrijving voor spelers vol. Schrijf je daarom nu in als figurant als je nog mee wilt, je krijgt dan een unieke kans om ook de andere kant van het spel eens te zien. De snelste en makkelijkste manier om je in te schrijven is via de Arcana website. Vergeet niet zo snel mogelijk te betalen, want de datum van betaling geldt als datum van inschrijving!

Deelname aan de *live* staat alleen open voor leden van Arcana. De minimumleeftijd voor deelname is 18 jaar. Als je nu nog geen lid bent, vergeet dan niet om bij het inschrijven aan te kruisen dat je lid wilt worden, en vergeet vooral niet om dan ook het lidmaatschap te betalen.

## **Kosten**

Het deelnamegeld voor *live* XIII bedraagt voor figuranten f100,- (of 1850 BEF) en voor spelers f170,- (of 3150 BEF). Het lidmaatschap van Arcana kost f25,- (of 500 BEF). Maak het bedrag over op bankrekeningnummer 88.07.67.081 van de Fortis Bank te Delft, en vermeld bij de opmerkingen "t.g.v. 88.07.67.081 van Arcana te Leiden". Als je het bedrag stort, met Girotel betaalt of door een ander laat betalen, denk er dan a.j.b. aan om je naam en adres te (laten) vermelden.

Belgische deelnemers kunnen, door bemiddeling van VZW Eternica, bij een Belgische bank terecht. Maak het bedrag (in BEF) over naar: 001-2149427-80 t.n.v. "Eternica-Arcana" van de ASLK Evere-Zuid, Eversestraat 1, 1140 Evere.

Vermeld alsjeblieft je naam en het nummer van de *live*. Dit rekeningnummer is alleen voor betalingen aan Arcana! Het is natuurlijk ook nog steeds mogelijk een Eurocheque met je inschrijving mee te sturen. Schrijf cheques altijd in Nederlandse guldens uit.

### ***Wat krijg je ervoor?***

- Een *live* roleplay-avontuur van vrijdagmiddag tot zondagmiddag
- 2 x avondeten, 2 x ontbijt, 2 x lunch en 2 overnachtingen
- Gelegenheid tot het aanschouwen van tovenaars in het wild in de luxueuze ambiance van kuuroord St.Walrick, dat zich voorbereidt op een toestroom van hooggeplaatste gasten
- Een gruwelijk scenario waarin enge demonen de minste van je zorgen vormen, en spelers hopen dat ze nog enigszins het verloop van de gebeurtenissen kunnen bepalen
- Een geloofwaardige fantasy-wereld waarin je de gelegenheid hebt je rol uit te spelen.

Schrijf je in nu het nog kan!

Lilian Stigter en Casper van Dijk



# Agenda

Augustus:

13 tot en met 17 augustus: Stichting Emphebion gaat op *live roleplay* zomer kamp, in de kampeerboerderij “Brabantbos”, Kerkenhuis 2 te Lierop. Informatie op de Emphebion website: [www.emphebion.org](http://www.emphebion.org).

19 augustus: Rollenspelvereniging Arcana organiseert een wapenworkshop in De Burcht, Kolhornseweg 7, Hilversum. Informatie: Leon van Ee, 06 - 23229231.

26 augustus: Rollenspelvereniging Arcana houdt in verband met *live XIII* een figurantendag in de *Q-bus*, de concertzaal van het Muziekhuis in Leiden. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

31 augustus tot en met 2 september: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Poort XVII “Witte Raaf”. Informatie via Oneiros, 00-31-33241410, homepage: [www.oneiros.org](http://www.oneiros.org).

September:

7, 8 en 9 september: Rollenspelvereniging Arcana organiseert onder de naam “Vakmanschap is Meesterschap” haar dertiende *live roleplay*-weekend op het terrein van St.Walrick te Overasselt, bij Nijmegen. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

7, 8 en 9 september: De vierde *live* van Rex Mundi vindt plaats in “de Veldhof” in Kring van Dorth (Gelderland). Informatie: [www.lochem.net/~rexmundi](http://www.lochem.net/~rexmundi).

7, 8 en 9 september: Barbaria Adventures organiseert “De Meester der Dieren”.

20 tot en met 23 september: Ravenskeep Adventures organiseert het evenement “Call of the Wild IX” op het Naaldenveld in Bentveld. Informatie: Michel Manschot: email [ventrue@xs4all.nl](mailto:ventrue@xs4all.nl) of tel. 020-6968774 de kijk op de Ravenskeep website: [www.ravenskeep.myweb.nl](http://www.ravenskeep.myweb.nl).

28, 29 en 30 september: De Belgische vereniging Eternica organiseert “De Afrekening”, haar zeventiende *live roleplay*-weekend in domein Woutershof te Kinrooi, België. Informatie via de Eternica homepage: [www.eternica.com](http://www.eternica.com).

28, 29 en 30 september: Charm organiseert onder de naam “De Gevangename van de Bisschop” haar tweede *live* in St. Walrick, Nijmegen. Nadere informatie kan je opvragen bij Eric van Hoof, email [etor@dds.nl](mailto:etor@dds.nl), tel. 06 29357379, of op de Charm homepage op [www.gobbo.nl](http://www.gobbo.nl).

Oktober:

12, 13 en 14 oktober: Ring of Doom organiseert Ring III, in Montmedy, Frankrijk.

19, 20 en 21 oktober: Manticore’s vierde *live roleplaying* weekend “Crypto”. Informatie: [arjaan@hotmail.com](mailto:arjaan@hotmail.com) of via de Manticore homepage: [www.manticore.nu](http://www.manticore.nu).

19, 20 en 21 oktober: Stichting Malatië organiseert, onder voorbehoud, een *Moots* in De Abbert te Dronten. Voor informatie zie de website van Malatië: [www.malatie.nl](http://www.malatie.nl).

November:

9, 10 en 11 november: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Caege X, onder de naam “In Nomine” in Le Martau Longe. Informatie via Oneiros, 00-31-33241410, [www.oneiros.org](http://www.oneiros.org).

16, 17 en 18 november: Stichting Malatië houdt een *Koninkrijk Malatië* weekend in “De Heidewachter”, Otterloo. Voor informatie zie de website van Malatië: [www.malatie.nl](http://www.malatie.nl).

24 en 25 november: Alcharion 4 vindt plaats in Merkenveld, België. Meer informatie is te verkrijgen via de website van Eternica: [www.eternica.com](http://www.eternica.com).

2002

April:

26, 27 en 28 april: Rollenspelvereniging Arcana organiseert haar veertiende *live roleplay*-weekend in Oosterhout. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

Mei:

4 en 5 mei: Alcharion 5 vindt plaats in De Brink, België. Meer informatie is te verkrijgen via de website van Eternica: [www.eternica.com](http://www.eternica.com).

Oktober:

4, 5 en 6 oktober: Rollenspelvereniging Arcana organiseert haar vijftiende *live roleplay*-weekend in Bladel. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).



DRUKWERK

Afzender:

Rollenspelvereniging Arcana  
Postbus 16144  
2301 GC Leiden