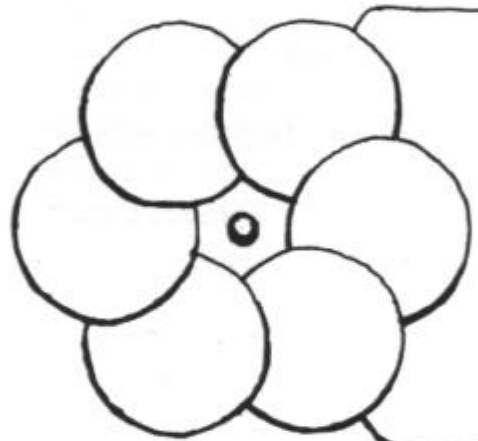
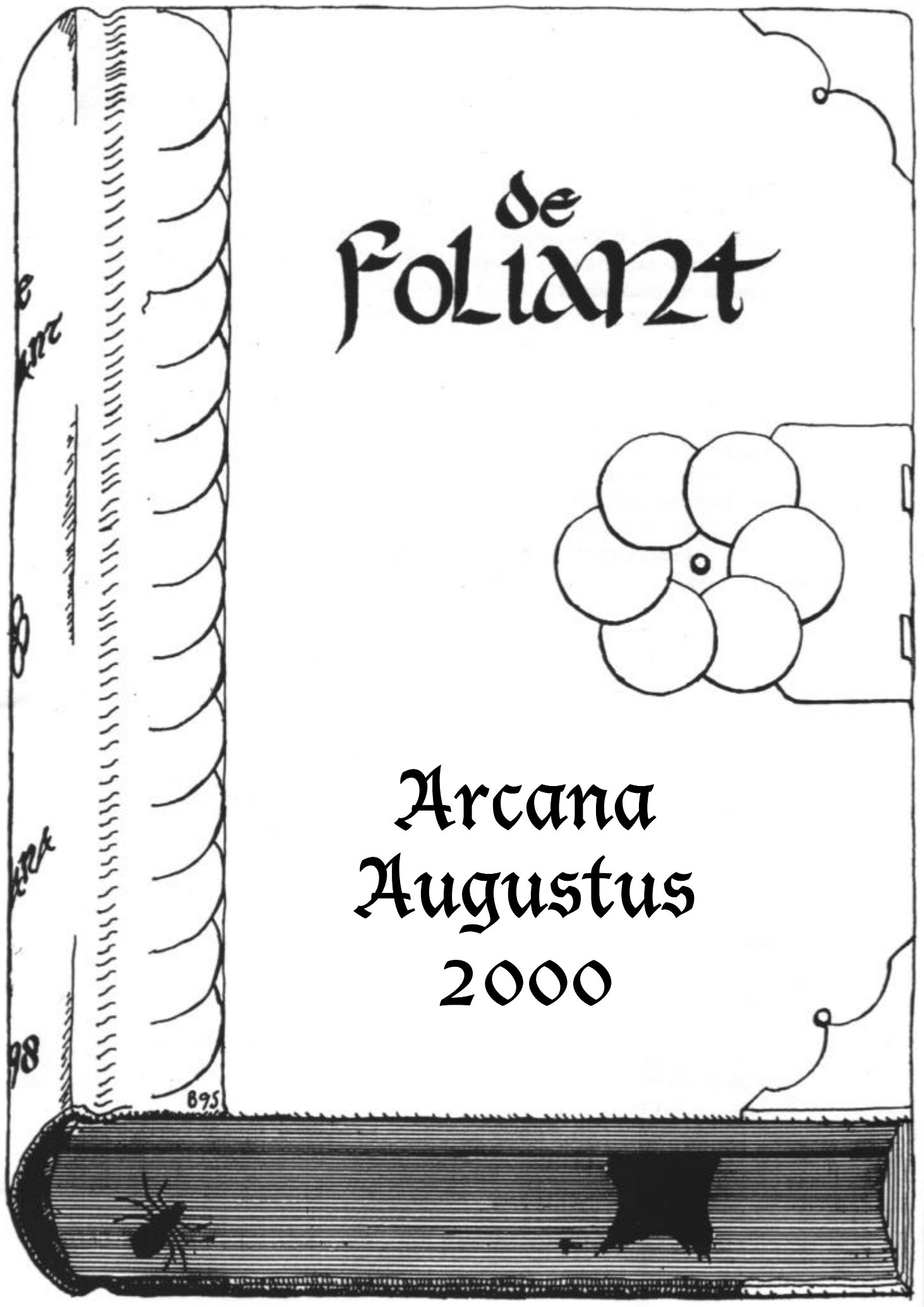


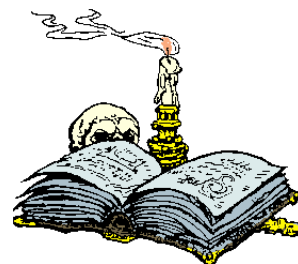
de FOLIANT



Arcana
Augustus
2000



De Foliant
Jaargang: 6
Nummer: 3
Augustus 2000



De Foliant is een uitgave van rollenspelvereniging Arcana. *De Foliant* verschijnt vier maal per jaar en wordt verstuurd aan leden van de vereniging. Aan niet-leden die een exemplaar van *de Foliant* willen ontvangen, wordt verzocht contact op te nemen met de redactie.

Redactie-adres:

Rollenspelvereniging Arcana
Postbus 16144, 2301 GC Leiden
Telefoon: 015-2125706 (Desiree Raassing, bellen na 17:00)
E-mail: info@arcana.nl
WWW: <http://www.arcana.nl>

Redactie *Foliant*: Casper van Dijk en Lilian Stigter
Redactie *De Wilde Post*: Inez Boone, Michiel Schillhorn en Eeke Anne de Ruig

Oplage: 200 exemplaren

© 2000 Rollenspelvereniging Arcana

Kopij voor de *Foliant* of *De Wilde Post* stuur je naar: redactie@arcana.nl of het redactie-adres. Voor het plaatsen van een advertentie kunt u hier ook terecht.

Inhoud

Tussen de regels: Hogere niveaus	4
Andere verenigingen: Manticore	7
Arcana organiseert: Wapenworkshop	8
Arcana organiseert: Figurantendag live XI	10
Arcana organiseert: Live XI "Het vervloekte land"	14
Arcana bereidt voor: Horror Arcanae	16
Agenda	18

Beste leden,

In de vorige *Foliant* vermeldden we dat we niet zo veel moeite in de inleiding wilden steken, omdat we eigenlijk liever naar de kroeg gingen. Dat liep toen anders (tot diep in de nacht met de conversie van plaatjes geworsteld). Deze keer pakken we het anders aan: bij schrijnend gebrek aan kopij zijn we genoodzaakt een uitgebreide en langdradige inleiding te fabriceren.

Goed, wat valt er allemaal aan te kondigen. *Live XI* staat natuurlijk voor de deur. De inschrijving voor *live XI* is inmiddels gesloten, maar voor wanhopige leden is er nog plaats als figurant. Bovendien zijn er plannen om later in het jaar een eerste *Horror Arcanae* te organiseren.

Spelers die al wat langer meelopen zullen blij zijn te horen dat de spelregels voor ervaren personages zijn bijgewerkt naar nieuwe hoogten. In de nieuwste aflevering van “Tussen de Regels” wordt een en ander toegelicht, maar de details worden natuurlijk alleen tijdens de *live* duidelijk.

Voor de eerste keer geven we ook een andere vereniging de kans om zich te profileren in de *Foliant*. Deze keer vertelt de kersverse rollenspelvereniging Manticore iets over haar eerste activiteit.

Als je lid bent van een andere vereniging en je wilt je mede-Arcana leden hier ook iets over vertellen, stuur je verhaal dan naar redactie@arcana.nl.

Deze keer zijn de pentekening illustraties van Jason Collinge. Je kunt meer van zijn werk vinden op: <http://members.spree.com/thearts/librum/>

Lilian Stigter en Casper van Dijk



Tussen de regels: Hogere niveaus

Toen rollenspelvereniging Arcana werd opgericht, is er lang en hard nagedacht over het spelreglement. Dat reglement moest, zoals ieder onderdeel van de vereniging trouwens, kwalitatief hoogstaand zijn, en bovenal speelbaar. Een belangrijk uitgangspunt was ook dat de verschillen tussen beginnende en ervaren spelers niet onoverbrugbaar mochten worden. Het mocht niet zo zijn dat een niveau 1 krijger een machteloze toeschouwer werd als er een niveau 3 krijger naar voren stapte. Het lag niet erg voor de hand dat Arcana het meer dan tien *lives* vol zou houden, en dat er daarmee spelers van niveau 4 of zelfs hoger door de Wilde Landen zouden lopen.

Inmiddels schrijven zich niveau 4 en binnenkort zelfs niveau 5 spelers in, en dient het reglement uitgebreid te worden. Vrij voor de hand liggend is de progressie van niveaus, en de bijbehorende trefpunten, levenspunten, en magiepunten. Die lopen omhoog volgens de simpele reeksen die al bekend zijn. Maar hoe zit het met spreuken en vaardigheden? Daar is ondertussen flink aan gewerkt. Spelers zien dat voornamelijk binnenspels terug; hoewel de *Lex Arcanae* nu volgnummer 4.0 heeft, is er in de "*Lex voor Spelers*" niet zoveel veranderd. Die veranderingen zitten in het achterliggende spelsysteem - de "*Grote Lex*", voor insiders.

Nieuwe spreuken

Misschien een beetje tegen de zin van de gemiddelde speler in, proberen we het aantal verschillende spreuken binnen de perken te houden. Dat heeft weer met speelbaarheid te maken: als we 200 spreuken verzinnen weet echt niemand meer welke spontane reactie er verwacht wordt na wat gemompel en de verwachtingsvolle blik van de tovenaar. Toch hebben we het nodige toegevoegd, vooral in de hogere regionen. Op de snelle naslagkaart van kernwoorden zijn er al een paar te vinden. De details zijn binnenspel te ontdekken. Toch een nieuw regeltje: spreuken zijn maximaal niveau 5. Misschien dat we ooit niveau 6 spelers krijgen, of zelfs nog hoger (en dan behoort een vuurbal 6 tot de mogelijkheden), maar een niveau 6 spreuk komt er nooit.

Nieuwe vaardigheden...

Ook hier willen we niet al te veel aan toevoegen. Voor de gevorderde priester of tovenaar komen er vaardigheden om zelf boek- of gebedsrollen te schrijven.

Misschien dat er bij sommige geloven, gildes en genootschappen nog wat extras te leren valt, maar dat soort binnenspels geheime informatie vindt je natuurlijk niet terug in de *Lex*.

Wat er wel in de *Lex* genoemd wordt, is de mogelijkheid voor spelers om in sommige 'ambachtelijke' vaardigheden zelf leermeester te worden. Hieraan gaat altijd een meesterproef vooraf, waarbij het vinden van een gildemeester die de proef kan afnemen soms een queeste op zich is. Bovendien zal de betreffende kandidaat zichzelf een meester in de vaardigheid moeten betonen. Al met al een mogelijkheid die niet voor iedereen is weggelegd.

...en oude vaardigheden

Niet iedereen kan iedere vaardigheid leren. Tot nu toe stond die informatie niet in de *Lex* maar in de "infovellen per klasse", om zo een beetje mysterieus te houden wat iemand van een andere klasse nou precies kan. Dat begon de laatste *lives* steeds vaker fout te gaan: zowel spelers als figuranten vergaten de beperkingen, en zo zijn er een aantal vaardigheden aangeleerd door mensen die dat eigenlijk niet konden.

Dat draaien we niet terug (we draaien niets terug...) maar het is wel de bedoeling dat er beter op gelet wordt. Lees je klasse informatie door, en de tabel die we in de *Lex* gaan toevoegen, en probeer geen vaardigheid te leren die niet bij je klasse hoort.

Ondertussen zijn de aankondigingen uit de vorige "Tussen de Regels" verder uitgewerkt: op de infovellen bij de vaardigheden (hogere) componentenleer, (hogere) alchimie en kruidenkennis komt extra uitleg over het zelf tijdens de *live* maken van componenten.

We hopen dat deze veranderingen de gelegenheid bieden aan de hogere niveau spelers om zich verschrikkelijk te gaan ontplooiën, of in ieder geval om zich op de komende *lives* ook weer te vermaken.

Namens de spelregelgroep
Casper van Dijk





Andere verenigingen: Manticore

Veel leden van Arcana zijn ook geïnteresseerd zijn in het *live* rollenspel bij andere verenigingen. Als extra service aan onze leden geven we in de *Foliant* ruimte aan verenigingen die zich ook met *live* rollenspel bezig houden. De eerste in de rij is Manticore, een vereniging die haar vuurdoop in het najaar van 2000 zal ondergaan.

Manticore is zowel qua regels als qua spelwereld op zoek gegaan naar iets eenvoudigs en universeels. De oprichters hebben hun *roots* in Oneiros, een vereniging die al vele jaren ervaring heeft met het organiseren van *lives*. Manticore sluit hierdoor wel aan bij de traditie van onder andere de Poorten van Oneiros, maar heeft een eigenzinnige (jonge) kijk op *fantasy*.

Manticore heeft gebroken met een aantal *fantasy* archetypen, waardoor ook de doorwinterde rollenspeler veel nieuws kan ontdekken... Betreffende regels en organisatie heeft Manticore extra moeite gedaan om alle procedures en briefings zo eenvoudig en duidelijk mogelijk te houden, zodat deze ter ondersteuning van het feitelijke rollenspel kunnen dienen i.p.v. als obstructie of spel op zich.

De *lives* van Manticore spelen zich af in het land Mythandir, dat na de verwoestende tijd van Ragnarok een nieuwe toekomst op moet zien te bouwen. De inwoners van Mythandir zijn niet alleen mensen, maar ook elfen, dwergen en halflingen spelen een belangrijke rol.

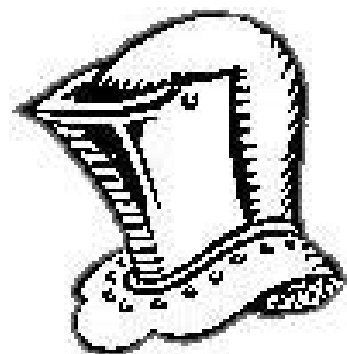
Op 8, 9 en 10 september organiseert Manticore haar eerste *live roleplaying* weekend "Terugkeer" in La Fresnaye, Dworp (bij Brussel), België. Informatie via de Manticore homepage: www.manticore.nu of direkt via email: arjaan@hotmail.com.

Namens Manticore,
Arjaan Bruyndonx

Arcana organiseert: Wapenworkshop

Wanneer: zondag 20 en zondag 27 augustus van 12:00 tot 18:00

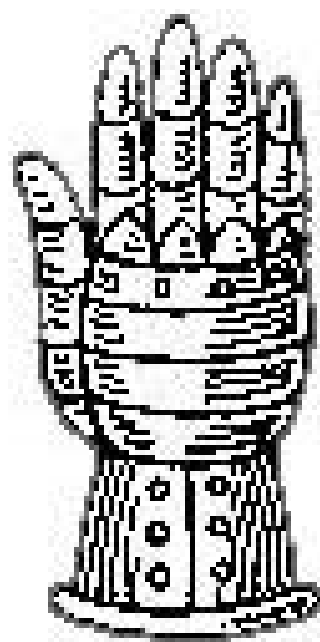
Waar: de Burcht, Kolhornseweg 7, 1213 RS Hilversum, tel: 035 623 95 94



Dit keer wordt de wapenworkshop voor het eerst gehouden in de Burcht in Hilversum. Tijdens de workshop kun je *live roleplay*-wapens (leren) maken.

Daarnaast kun je je laten informeren over het maken

van wapenrusting. De workshop begint rond 12:00 uur met een centrale uitleg en daarna kan iedereen aan de slag. Ervaren wapensmeden lopen rond voor de laatste aanwijzingen en vragen. Je krijgt het wapen op de workshop niet helemaal af: thuis moet je nog 6 tot 8 lagen latex aanbrengen. De benodigde materialen en instructie krijg je mee.



Overzicht materiaalkosten per wapen:

Dolk	f 15,-	tot 40 cm lang
Kort zwaard	f 30,-	40 tot 70 cm lang
Lang zwaard	f 40,-	75 tot 100 cm lang
Tweehandig zwaard	f 60,-	105 tot 125 cm lang (kern Ø12 mm)
	f 80,-	125 tot 150 cm lang (kern Ø16 mm)
Korte bijl	f 25,-	40 tot 70 cm lang
Tweehandige bijl	f 45,-	75 tot 110 cm lang (kern Ø12 mm)
Korte knots	f 30,-	40 tot 70 cm lang
Tweehandige knots	f 45,-	75 tot 110 cm lang
Staf	f 20,-	40 tot 70 cm lang
Klein schild	f 20,-	circa 45 cm diameter
Middelgroot schild	f 25,-	circa 60 cm diameter
Druïdeschild	f 35,-	circa 50 cm diameter

Je kunt je opgeven voor de workshops via de Arcana website. Je kunt je ook inschrijven via het inschrijvingsformulier in het midden van de *Foliant*, maar het is sneller (zeker gezien de sluitingsdatum, die snel nadert!) en makkelijker om je via de website in te schrijven. De inschrijving sluit op 14 augustus. Voor meer informatie kun je bellen naar Leon van Ee, 015 2125706 (na 19:00 uur). Alleen leden van Arcana kunnen deelnemen aan de wapenworkshop en de kosten voor deelname bedragen f12,50. Daarnaast betaal je voor de gebruikte materialen. Betaal bij voorkeur tijdens de workshop.

Veel van onze kennis over het maken van wapens vind je in eerdere uitgaven van de *Foliant* of in het boekje “Wapens en Wapenrusting”. Het is handig om vóór je naar de wapenworkshop afreist, het boekje door te lezen of de betreffende artikelen in de *Foliant* er nog eens op na te slaan.

Na ontvangst van je inschrijving, rekenen we op je komst. We hebben op een workshop in principe alleen materialen bij ons voor mensen die van te voren hebben opgegeven wat ze willen maken. De routebeschrijving ontvang je na je inschrijving. Voor meer informatie kun je bellen naar Leon van Ee, 015 2125706 (na 19.00 uur).

Tot ziens in augustus!

Richard Jansen, Renz Klerks en Leon van Ee



Arcana organiseert: Figurantendag live XI

Wanneer: zondag 3 september, vanaf 13:00 uur.

Waar: studentensociëteit “De Bolk”, Buitenwater-sloot 1, Delft.

Om de figuranten in te wijden in scenario en spelreglement, en een rolverdeling vast te stellen, organiseren we in de weken voor de elfde *live* een figurantendag. We hopen dat alle figuranten op deze dag kunnen komen. Als dat niet lukt, neem dan vooraf contact op met de scenario groep (b.v. Casper van Dijk, tel. 010 – 2125311). Dan zullen we proberen met je wensen rekening te houden.



Het programma ziet er als volgt uit: we vertellen iets over de spelwereld en zullen het scenario in grote lijnen uit de doeken doen. Aangezien je tijdens het weekend ook op zult treden als scheidsrechter, zullen we wat meer in detail ingaan op de laatste versie van het spelreglement. Tot slot zullen we op de bijeenkomst de rolverdeling vaststellen. Onder de kostuums draag je het liefst neutrale donkere kleding. Je wordt verzocht naar de *live* het volgende mee te nemen: zwarte bloes en/of trui; zwarte maillot, legging en/of (jogging)broek; stevige riem; laarzen en/of stevige schoenen. Het is niet echt sfeervol als je gaat figureren met een boerentuniek of monstergewaad aan, met daaronder een spijkerbroek en sportschoenen. Kun je vóór je naar de figurantendag afreist, uitzoeken of je alles hebt (en anders op de figurantendag aan de bel trekken)?

Eind augustus ontvangen alle figuranten het spelreglement en de figurantenmap. Lees vooral het spelreglement alsjeblieft goed door vóór de figurantendag en maak aantekeningen van wat je niet duidelijk is. In de figurantenmap vind je een routebeschrijving naar Epe en allerhande praktische informatie met betrekking tot de *live*. Mocht je hierover nog vragen hebben, dan kun je die ook op de figurantendag beantwoord zien.

Hopelijk tot ziens op de figurantendag!

Lilian Stigter en Casper van Dijk

Rollenspel vereniging Arcana
Postbus 16144, 2301 GC Leiden, Nederland
Telefoon: 015 2125706 (Desiree Raassing, na 17:00 uur)
E-mail: info@arcana.nl, home page: http://www.arcana.nl



Inschrijfformulier ARCANA live XI: 15, 16 en 17 september in "De Berghoeve" te Epe

Ik ben reeds lid van rollenspelvereniging Arcana en schrijf me in als deelnemer aan de *live*
 Ik word lid van r.s.v. Arcana en schrijf me bij deze in als lid en als deelnemer aan de *live*

Ik wil meedoen als Speler Speler, maar als dat niet kan, dan als figurant
 Figurant Figurant, maar als dat niet kan, dan als speler

(kruis je voorkeur aan)

<p>SPELERS</p> <p><input type="checkbox"/> Ik speel voor het eerst mee en wil graag met een nieuw karakter spelen. Voorkeur voor spelers(basis)klassen: 1^e: 2^e: 3^e:</p>	<p>FIGURANTEN</p> <p>Voorkeur voor figurantenrollen: (kruis je voorkeur aan) <input type="checkbox"/> Vooral rollenspel, langere of kortere rollen <input type="checkbox"/> Vooral rollenspel, korte rollen <input type="checkbox"/> Vooral actie, korte rollen</p> <p>Eigen idee of aanvulling:</p>
---	--

<p>Kies uit deze basisklassen drie voorkeuren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Krijger <input type="checkbox"/> Spoorzoeker <input type="checkbox"/> Druïde <input type="checkbox"/> Priester van de Jaden Hemelkeizer <input type="checkbox"/> Priester van de Generaal <input type="checkbox"/> Tovenaar <input type="checkbox"/> Avonturier (vermeld dan ook het door jou gewenste talent en vaardigheid) <p><input type="checkbox"/> Ik speelde reeds mee aan <i>live X</i> en/of <i>live IX</i> en wil graag mijn karakter behouden. Naam karakter:</p>	<p>I.v.m. typecasting van figuranten onderstaande gegevens graag invullen:</p> <p>Lengte: m. Gewicht: kg.</p> <p>Fysieke conditie: goed / matig / slecht</p> <p>Ervaring: (sport, toneel, andere <i>lives</i> etc.):</p>
--	---

Naam en voorletters:

Voornaam: Geboortedatum:

Straat:

Postcode en woonplaats:

Land:

Telefoon (thuis en werk):

E-mail adres:

Plaats en datum: Handtekening:

Het lidmaatschap kost f 25,00 of BEF 500 per jaar. Alleen leden kunnen zich inschrijven voor *lives*, workshops en andere activiteiten van Arcana. Leden krijgen 4 maal per jaar het verenigingsblad *De live* kost f100,- of BEF 1850 voor figuranten en f170,- of BEF 3150 voor spelers. Hiervoor krijg je een spannend spel van vrijdag- t/m zondagmiddag, 6 maaltijden en een slaapplek met douchegelegenheid. Stuur je inschrijfformulier, samen met een pasfoto (alleen voor nieuwe spelers), naar: Postbus 16144, 2301 GC Leiden. Geld overmaken naar: # 88.07.67.081 van de Fortis bank te Delft, Nederland, t.n.v. ARCANA of # 001-2149427-80 t.n.v. Eternica-Arcana, ASLK Evere-Zuid, Eversestraat 1, 1140 Evere, België

Het moment waarop betaald wordt, is het moment van inschrijving. Bij annulering tussen vijf en drie weken voor aanvang wordt het deelnamegeld teruggestort, minus f25,- voor verstuurd documenten en administratiekosten. Bij annulering binnen drie weken voor de *live* vindt geen restitutie plaats, tenzij er sprake is van aantoonbare overmacht. Ook dan wordt f25,- ingehouden voor verstuurd documenten en administratiekosten. Inschrijvingen en betalingen zijn persoonlijk en niet overdraagbaar.

Rollenspel vereniging Arcana
Postbus 16144, 2301 GC Leiden, Nederland
Telefoon: 015 2125706 (Desiree Raassing, na 17:00 uur)
E-mail: info@arcana.nl, home page: http://www.arcana.nl



Inschrijfformulier ARCANA Workshop wapens maken: 20 en 27 augustus 2000

- Ik ben reeds lid van rollenspelvereniging Arcana en schrijf me in voor deze workshop
 Ik word lid van r.s.v. Arcana en schrijf me bij deze in als lid en voor deze workshop

Geef hier aan wat voor wapen(s) je zou willen maken:

- Dolk
 Kort zwaard
 Lang zwaard
 Tweehandig zwaard tot 1,25 m
 Tweehandig zwaard tot 1,50 m.
 Korte bijl
 Tweehandige bijl 10 mm. kern
 Korte knots
 Tweehandige knots
 Staf
 Eenvoudig klein schild
 Eenvoudig middelgroot schild
 Druideschild
 iets anders, namelijk

.....
 (dan eerst telefonisch overleggen!)

Houd bij je opgaven rekening met:

Niet iedere karakterklasse kan/mag ieder wapen gebruiken. Bij twijfel eerst navragen.

Meerdere dingen willen maken betekent niet alleen meer tijd voor jezelf, maar je claimt ook meer van onze tijd. Wees realistisch!

Iets "anders" houdt ook in dat wij er waarschijnlijk ook geen ervaring mee hebben. Hopelijk hebben we tips e.d.

Naam en voorletters:
 Voornaam:Geboortedatum:.....
 Straat:
 Postcode en woonplaats
 Land:
 Telefoon (thuis en werk)
 E-mail adres:

Ik kom op: zondag 20 augustus zondag 27 augustus

Plaats en datum: Handtekening:

Deelnamekosten: f12,50 Betaal materiaalkosten en deelnamekosten bij voorkeur tijdens de workshop.

A.u.b. zo snel mogelijk terug sturen naar:
 Leon van Ee
 Kristalplein 6
 2614 TX Delft



Laval Bridge

Arcana organiseert: Live XI “Het vervloekte land”

Wanneer: vrijdag 15 tot en met zondag 17 september 2000

Waar: “De Berghoeve” te Epe

Komende *live* keren we weer terug naar Woudenburg, zoals jullie in de vorige *Foliant* hebben kunnen lezen. Toen wilden we nog niets verklappen over de gebeurtenissen, maar een kleine waarschuwing lijkt ons inmiddels wel op zijn plaats. Donkere wolken zijn zich aan het samepakken boven Woudenberg, en een ieder wordt aangeraden in geen geval zonder geduchte bescherming naar dit oord te vertrekken.

In deze *Foliant* zit een inschrijvingsformulier, maar het is alleen nog mogelijk om je als figurant in te schrijven. Voor spelers bestaat inmiddels een flink gevulde wachtlijst.

Deelname aan de *live* staat alleen open voor leden van Arcana. De minimumleeftijd voor deelname is 18 jaar. Als je nog mee wilt doen, gebruik dan het formulier in deze *Foliant* (of schrijf je in via de Arcana website), en vergeet niet zo snel mogelijk te betalen. Als je nu nog geen lid bent, vergeet dan niet om bij het inschrijven aan te kruisen dat je lid wilt worden, en vergeet vooral niet om dan ook het lidmaatschap te betalen.

Kosten

Het deelnamegeld voor *live* XI bedraagt voor figuranten f100,- (of 1850 BEF) en voor spelers f170,- (of 3150 BEF). Het lidmaatschap van Arcana kost f25,- (of 500 BEF). Maak het bedrag over op bankrekeningnummer 88.07.67.081 van de Fortis Bank te Delft, en vermeld bij de opmerkingen "t.g.v. 88.07.67.081 van Arcana te Leiden". Als je het bedrag stort, met Girotel betaalt of door een ander laat betalen, denk er dan a.j.b. aan om je naam en adres te (laten) vermelden.

Belgische deelnemers kunnen, door bemiddeling van VZW Eternica, bij een Belgische bank terecht. Maak het bedrag (in BEF) over naar: 001-2149427-80 t.n.v. "Eternica-Arcana" van de ASLK Evere-Zuid, Eversestraat 1, 1140 Evere.

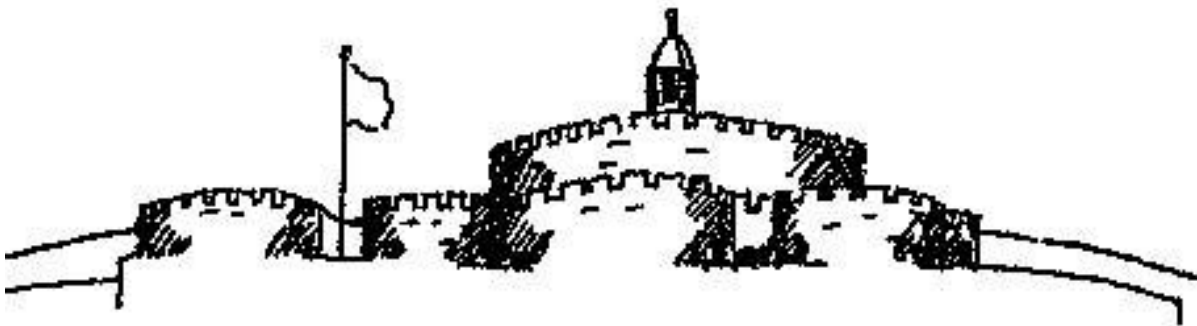
Vermeld alsjeblieft je naam en het nummer van de *live*. Dit rekeningnummer is alleen voor betalingen aan Arcana! Het is natuurlijk ook nog steeds mogelijk een Eurocheque met je inschrijving mee te sturen. Schrijf cheques altijd in Nederlandse guldens uit.

Wat krijg je ervoor?

- Een *live* roleplay-avontuur van vrijdagmiddag tot zondagmiddag
- 2 x avondeten, 2 x ontbijt, 2 x lunch en 2 overnachtingen
- Gelegenheid tot ontspannende en gezonde wandelingen rondom de herberg te Woudenburg, waar een verse lading residenten aan de bar hangt.
- Een prikkelend, dan wel onderhoudend scenario waarvan spelers voor een flink deel het verloop bepalen
- Een geloofwaardige fantasy-wereld waarin je de gelegenheid hebt je rol uit te spelen

Nogmaals, als je je nog niet aangemeld hebt: in deze *Foliant* zit een inschrijvingsformulier. Schrijf je in en beleef het mee!

Lilian Stigter en Casper van Dijk



Arcana bereidt voor: Horror Arcanae

Eigenlijk was het de bedoeling dat wij op dit moment onze eerste eigen *horror*-avond zouden aankondigen. Het blijkt echter niet zo gemakkelijk om een locatie te vinden die aan onze eisen voldoet, te betalen is en ook nog eens niet is volgeboekt.

Toch zijn we van plan om op relatief korte termijn – we denken aan zaterdag de elfde van de elfde – zo'n activiteit te organiseren. De datum is dus nog niet op de realiteit gebaseerd, en wat betreft de locatie kunnen we nog minder zekerheid bieden.

Over de uitgangspunten is al veel meer bekend. We willen iets organiseren voor 15 tot 25 spelers. Elke avond is een eenheid op zich, dat betekent dat er geen vervolgverhalen zijn. De rol (of soms rollen) die je die avond zult spelen, en de kennis van die persoon, wordt je vooraf toegestuurd. Er zijn geen alwetende figuranten. Pas tijdens het spel ontdekken mensen elkaars motieven en de duistere geheimen van de plaats waar ze zich bevinden – soms te laat.

Ook het tijdperk waarin we spelen staat niet vast, al zal het meestal ergens in de afgelopen eeuw zijn. Dat kunnen de *roaring twenties* zijn, de overgang van de wederopbouw naar de welvaart in de wilde jaren 60 of de bekende wereld van vorig jaar. Om maar een paar mogelijkheden te noemen. Ook al spelen we dus in de gewone wereld, toch zal er vaak sprake zijn van vreemde bovennatuurlijke gebeurtenissen en entiteiten: voodoo kan echt werken, geesten bestaan, hypnose kan mensen tot zelfmoord drijven en *aliens* ontvoeren echt mensen en bouwen apparaatjes in hun lijf in. Niets is ons te gek, zolang het maar werkt.

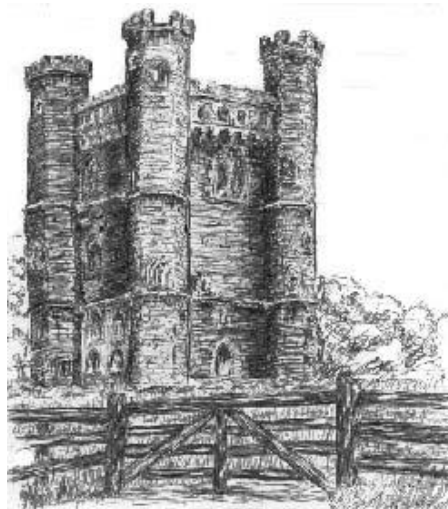
Dit betekent wel dat het per definitie onmogelijk zal worden om, zoals dat heet, slechte smaak en overeenkomst met de werkelijkheid te vermijden. Slechteriken doen onsmakelijke dingen, mensen kunnen onsmakelijke ideeën hebben, bestaande personen of instituties kunnen in een ander licht gesteld worden dan gebruikelijk, en natuurlijk zit er één grote samenzwering achter. Of misschien wel twee strijdende, dat maakt ons niet uit. Zolang het maar leuk is.

Vind je dit een leuk idee, en denk je: “Als er een inschrijvingsformulier bij had gezeten, dan had ik me direct ingeschreven!”, mail dan naar

horrorinfo@arcana.nl.

Zodra er meer bekend is over datum en locatie word je gemaïld met de details en krijg je gelegenheid om je in te schrijven. Je mailtje wordt in dit stadium alleen gezien als een vraag om informatie, je legt er jezelf niet op vast om mee te doen; net zo min als wij verplicht zijn om je een plaats aan te bieden ongeacht of je betaald hebt of niet. Verder gaat het om een tijdelijk fenomeen: dit adres is alleen voor dit doel in het leven geroepen. Zodra er een locatie geboekt is, gaan we op de vertrouwde manier van inschrijven via (web-)formulier en betaling. Aarzel dus niet om door te geven of, en hoeveel, interesse je hebt!

Namens het team 'Horror Arcanae',
Inez Boone



Persbericht overgenomen uit Analecta Praehistorica Leidensia

Project CACICAZGOS en de vakgroep American Indian Cultures van de faculteit Archeologie van de Universiteit Leiden in samenwerking met de vakgroepen Talen en Culturen van Latijns America, Geschiedenis en Historiografie van Latijns America, Antropologische Linguïstiek en Talen en Culturen van Indiaans America van de faculteit der Letteren van de Universiteit Leiden en Archeologisch Onderzoek Leiden ArchOL B.V.

Presenteren het IAAA congres 2000

"Recent Finds in Mesoamerican Archeology"

Voor Informatie en Aanmeldingen schrijf naar:
Archeological Center Leiden University
p/a Postbus 16144
2301 GC Leiden

Agenda

Augustus:

20 augustus: Rollenspelvereniging Arcana organiseert een wapenworkshop in Hilversum. Informatie: Leon van Ee, 015 - 2125706, na 17:00.

25, 26 en 27 augustus: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Caege VII “Dodenhoek” in Drieboomkensberg, België. Informatie via de Oneiros homepage: www.oneiros.org.

27 augustus: Rollenspelvereniging Arcana organiseert een wapenworkshop in Hilversum. Informatie: Leon van Ee, 015 - 2125706, na 17:00.

September:

2 september: Ducosim Conventie in de Jaarbeurs, Utrecht. Informatie: Raymond de Waard, 078-6163420 tussen 19.00 en 22.00, of email via Maurits Strubel: m.strubel@mailcity.com.

2 september: Attila *Live Role Play* Vereniging organiseert een wapen workshop. Informatie: Diederik Roosch, aphelion@tcw3.ppsw.rug.nl en de Attila website, discworld.tmfweb.nl.

3 september: Rollenspelvereniging Arcana houdt in verband met *live XI* een figurantendag in de Bolk te Delft. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

8, 9 en 10 september: onder de vlag van Oneiros organiseert Manticore haar eerste *live roleplaying* weekend “Terugkeer” in La Fresnaye, Dworp (bij Brussel), België. Informatie via de Manticore homepage: www.manticore.nu of direkt via email: arjaan@hotmail.com.

15, 16 en 17 september: Rollenspelvereniging Arcana organiseert haar elfde *live roleplay*-weekend in de Berghoeve te Epe (op de Veluwe). Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

16 en 17 september: Attila *Live Role Play* Vereniging organiseert een kort weekend. Informatie: Theo de Vries, coat@tcw3.ppsw.rug.nl en de Attila website, discworld.tmfweb.nl.

22, 23 en 24 september: Ravenskeep Adventures organiseert het evenement “Call of the Wild V” op het Naaldenveld in Bentveld. Informatie: Victor Poederbach: victorpo@xs4all.nl, Michel Manschot: ventrue@xs4all.nl of de Ravenskeep website: www.xs4all.nl/~victorpo/index.htm.

30 september: De Delftse spelvereniging Murphy’s Heroes houdt haar jaarlijkse open dag “Murphy Mania 2K”, in zalencentrum Delftstede, Phoenixstraat 66 Delft. Informatie: murphymania@hotmail.com of via de Murphy’s Heroes website: www.dsdelft.nl/~murphy.



Oktober:

3 oktober: Barbaria Adventures organiseert een workshop.

28 oktober: Barbaria Adventures organiseert een “Nacht van verraad”.

November:

12 november: Attila *Live Role Play* Vereniging organiseert een één-dags activiteit. Informatie: Theo de Vries, coat@tcw3.ppsw.rug.nl en de Attila website, discworld.tmfweb.nl.

18 en 19 november: Attila *Live Role Play* Vereniging organiseert een Warffum weekend. Informatie: Lennart Quispel, lennart@tcw3.ppsw.rug.nl en de Attila website, discworld.tmfweb.nl.

24, 25 en 26 november: Stichting Malatië organiseert een *live roleplaying* weekend in Heidepark, Otterloo. Informatie: Rolf of Madelon, 030-2342820 (werkdagen tussen 19:30 en 20:30), de Malatië homepage: eot.student.utwente.nl/malatie, email: malatie.secretariaat@usa.net.

25 en 26 november: De vlaamse rollenspel vereniging Unicorn organiseert haar zevende *live* “Cyclus VII Testament”, te Merkenveld, Loppem (België). Informatie: 00-32-9-2200017, email: unicorn@netlash.com of de Unicorn homepage: netlash.com/unicorn.

December:

2 en 3 december: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros “Angst 6” een *horrorlive* te Heiberg, Sint-Joost-ten-Node (België). Informatie: 033 - 241410, of via de Oneiros homepage: www.oneiros.org.

15, 16 en 17 december: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Caege VIII in De Kluis, Sint-Joris-Weert, België. Informatie: 033 - 241410, of via de Oneiros homepage: www.oneiros.org.

18 tot en met 22 december: Attila *Live Role Play* Vereniging organiseert een Warffum week. Informatie: Lennart Quispel, lennart@tcw3.ppsw.rug.nl en de Attila website, discworld.tmfweb.nl.

2001

Januari 2001:

19, 20 en 21 januari 2001: De Belgische vereniging Eternica organiseert haar zestiende *live roleplay*-weekend in domein Woutershof te Kinrooi, België. Informatie via de Eternica homepage: www.eternica.com.

Maart 2001:

maart 2001: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Poort XVI in Luxemburg. Informatie via Oneiros, 00-31-33241410, homepage: www.oneiros.org.

25 maart 2001 (onder voorbehoud): Rollenspelvereniging Arcana houdt in verband met *live* XII een figurantendag in de Bolk te Delft. Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

April 2001:

6, 7 en 8 april 2001: Rollenspelvereniging Arcana organiseert haar twaalfde *live roleplay*-weekend te Oldebroek (op de Veluwe nabij Wezep). Informatie: Desiree Raassing, 015 - 2125706 (na 17:00).

13, 14 en 15 april 2001: Manticore's tweede *live roleplaying* weekend in De Maat, Mol, België. Informatie: arjaan@hotmail.com of via de Manticore homepage: www.manticore.nu.

September 2001:

1e weekend september 2001: De Belgisch-Nederlandse vereniging Oneiros organiseert Poort XVII in Nederland. Informatie via Oneiros, 00-31-33241410, homepage: www.oneiros.org.

28, 29 en 30 september 2001: De Belgische vereniging Eternica organiseert haar zeventiende *live roleplay*-weekend in domein Woutershof te Kinrooi, België. Informatie via de Eternica homepage: www.eternica.com.



DRUKWERK

Afzender:

Rollenspelvereniging Arcana
Postbus 16144
2301 GC Leiden