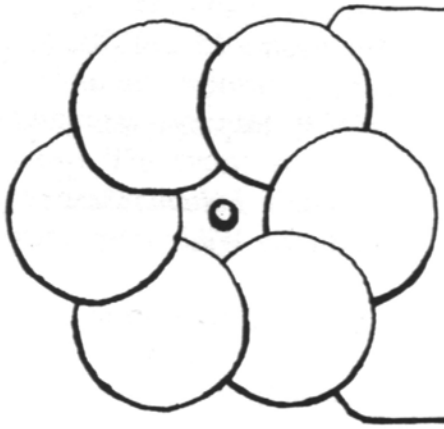
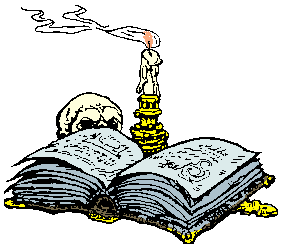
de Foliant



Arcana
November
2007

De Foliant
Jaargang: 13
Nummer: 4
November 2007



De Foliant is een uitgave van rollenspelvereniging *Arcana*. *De Foliant* verschijnt vier maal per jaar en wordt verstuurd aan leden van de vereniging. Aan niet-leden die een exemplaar van *de Foliant* willen ontvangen, wordt verzocht contact op te nemen met de redaktie.

Redaktie-adres: Rollenspelvereniging *Arcana*
Waterwerk 51, 3063 HB ROTTERDAM

Arcana informatiepunt:
Telefoon: 076 - 52 09 231 (Mariëlle Klerks en Eric Vinken, bellen van 18:30 uur tot 22:00 uur of in het weekeinde)
E-mail adres: `info@arcana.nl`
Website: `http://www.arcana.nl`

Redaktie *de Foliant*: Gerard Bloemers, Marco Lammers.
Redaktie *de Wilde Post*: Eric Vinken, Johan Wouters.

Oplage: 225 exemplaren, © 2007 Rollenspelvereniging Arcana

Kopij voor zowel *de Foliant* als *de Wilde Post* kan je sturen naar: `redaktie@arcana.nl` of het redaktie-adres. Voor het plaatsen van een advertentie kun je hier ook terecht.

Inhoud

Beste leden, ...4
Enquête Elerion Live XXV. 5
Wie is wie op Elerion Live XXV 11
Inschrijving Elerion live XXVI....14
Algemene Ledenvergadering....15
Hulp voor de Midwinter Fair gezocht!....18
Ontwerp een T-shirt! 19
Algemene mededelingen Arcana....21
Agenda....23

Beste leden,

Het is weer zover: De laatste *Foliant* van dit jaar. Er gaan zelfs geruchten die beweren dat dit de laatste *Foliant* is die als papieren uitgave zal verschijnen. Aan de redaktie zal het niet liggen; ongeacht publicatiewijze zullen wij ons best doen om jullie weer op de hoogte te houden (of te brengen) van de laatste ontwikkelingen in *Arcana*-land. Het enige voordeel dat de redaktie nu ziet is dat we van de verplichte veelvoud van vier pagina's af zijn, maar we realiseren ons wel dat uitgeprinte versie er dan wat minder gelikt uit komt te zien. (Of je knutselt er zelf een artikel in om het toch weer op een volledig viervoud te brengen…) Wat belangrijker is; het scheelt aanzienlijk in het kopiëren, vouwen, plakken en op en neer fietsen naar de *copiesjop*. Marco wordt meteen geschrapt van de vaste klantenlijst.
Wat kunnen jullie deze keer verwachten: De afgelopen *Elerion-live* heeft weer tot de gebruikelijke papierwinkel geleid. We weten dat jullie toch altijd weer uitkijken naar de enquête (bron van menig "O ja"-moment) en de Wie is wie blijkt toch weer erg handig, zeker als je bedenkt dat de komende *live* weer op dezelfde lokatie zal worden gespeeld.
Lees ook de aankondiging van de ALV; er worden deze keer zaken besproken die eenieder aangaat en waar je misschien een mening over hebt! Het bestuur hoopt daarom op een goeie opkomst; het is niet alleen belangrijk, maar ook gezellig en het eten is altijd erg goed. Laat je stem horen en kom op de ALV!
De *PR*-afdeling laat weer van zich spreken: Ook dit jaar zal *Arcana* aanwezig zijn op de *Midwinter Fair* in het *Archeon*. Een weekeindje gezellig bezig zijn met je hobby met andere enthousiaste *Arcana*-leden; wie wil dat nou niet? En… er is een wisseltrofee te winnen voor de "beste" vrijwilliger. Ik zou zeggen: Kom ook, help mee en zorg dat Joris de trofee in moet leveren!
De organisatie van zowel *De Bron* als *Elerion* heeft een ontwerpwedstrijd uitgeschreven voor het T-shirt voor *De Bron 2* en *Elerion live 26*. Dit is je kans om de Karl Lagerfeld in je boven te laten komen (of Vivienne Westwood, Victor en Rolf, Gianni Versace of Dolce van Gabanna). Laat de leden van de vereniging zien hoe zij zich dienen te kleden. Als je slim bent kun je dat T-shirt ook weer aandoen bij de volgende PR-activiteit van *Arcana*!
Als laatste gaat onze dank uit naar Sander, die een serie tekeningen ter beschikking heeft gesteld voor in de Foliant; kijk en geniet...

Veel lees- en spelplezier gewenst,

Marco Lammers en Gerard Bloemers.

Enquête Elerion Live XXV.

Wederom een geslaagde *live*! Bijna iedereen heeft het naar zijn zin gehad en komt volgende keer weer, dus de organisatie is ook tevreden. Er zijn, vooral door spelers, erg veel enquêtes ingevuld (eerst leken het veel figuranten te zijn, want kennelijk waren de spelers- en figurantenenquêtes door elkaar geraakt, waardoor een aantal spelers een figurantenenquête heeft ingevuld). We zijn blij zoveel meningen te lezen te krijgen!

Leukste personage

Als eerste het leukste personage en spelmoment. Er is diverser gekozen dan vorige keren, dus de lijsten zijn lang! Iedereen krijgt twee keer een punt te verdelen, dus heb je meerdere personen en/of momenten gekozen, dan wordt je punt daarover verdeeld. Het eerste getal is het puntentotaal, het tweede is hoeveel personen het personage of moment gekozen hebben. Niet geheel onverwacht is de Incendiaanse *ductor* als leukste personage gekozen. Zijn vuurzee over het meer naar de luidruchtige mensen (oh, das war misschien nicht so diplomatisch van mai…) en ander lomp gedrag werd door velen zeer gewaardeerd (wat zijn rollenspelers toch rare mensen). Mus en haar pleegzusjes waren ook populair, al waren het geen katjes om zonder handschoenen aan te pakken; hun pleegvader had veel met ze te stellen!

De ductor in volle glorie. (foto van Raoul Meuldijk)

Leukste personage	**totaal**	**#**
Robustis Cervax Ductor	11,5	12
Mus en haar pleegzusjes Kat, Lev, Pommetje en Sam	9	10
Nyu Galom, de vredeling	5	5
Incendianen	4,5	5
Kilian Quigley, meester in de phenomenologie	4,3	6
Anna de Maanmaker, dochter van de nomadi	3,5	4
Mus, het bosmeisje	3,5	4
Tristan, ridder van de Phoenix	2,8	4

Richard Smeenge, docent van DUH en priester van de Generaal	3	3
Formus Facere Servus, slaaf uit Incendia	1,5	2
Innaga DaVida, gravin van Heemdal, magiër	1,5	2
Peer	1,5	2
Convivax, spoorzoeker	1,2	3
Adelbrecht Hempers, paladijn van de Natuur	1	1
Alfons B. al Ventes, dichter †	1	1
Aurea Mazarino, majoor van Zonnestein	1	1
Aurora, druide †	1	1
Calesta, burggraaf van Steenwolde, bezweerder, alchemist	1	1
Hochi Takuro, de Haribdiaan †	1	1
Jissan Asul, bisschop der Jaden Hemelkeizer	1	1
Locutus Winterbloed, leider huurlingengroep de IJzeren Vuist	1	1
Nomadi	1	1
Orion Falls, magiër	1	1
Quhris (Kris), schoenpoetser alf †	1	1
Jules, de schildknaap van de witte ridder	1	1
Witte schicht	1	1
Georg Noordeinder, lid van de Vermogende Vier	0,8	2
Arcanis Repire Tertius Oculus	0,5	1
Armand La Kwaq de Beijl, priester der Jaden Hemelkeizer	0,5	1
Balthasar den Havik, avonturier	0,5	1
De Welgestelde Vier (Alexander van Soest, Claus van Drakensteen, Ferdinand van de Loo & Georg Noordeinder) a.k.a. ‘de ballen’	0,5	1
Dolf Nicola, de sergeant met de duiven	0,5	1
Monsterfluisteraar	0,5	1
Paladijn JHK die gerold werd	0,5	1
Roberto Canestrelli di Torresole, priester der Jaden Hemelkeizer	0,5	1
Sventibold Hoen, hoofd van het strijdersgilde	0,5	1
Malthenniel, avonturier	0,3	1
Taragai 'Sam' Van Samerkand, avonturier	0,3	1
Werenbeemd, druïde uit het Wold	0,3	1

Leukste spelmoment

Ook het leukste moment is erg divers, de scores liggen dus veel dichter bij elkaar dan gebruikelijk. Om de lijst niet al te lang te maken heb ik de momenten die door maar één persoon zijn gekozen samengeklonterd in ‘aardig’ en ‘niet aardig’. Er is veel plezier beleefd aan (en hopelijk

Mus’ pleegzusjes (foto van Johan Wouters)

ook wat geleerd van) het trainen met de strijders van de IJzeren Vuist. Een niet nader te noemen geheime locatie leverde veel spel, de promotie van Kilian trok veel bekijks en ook wat schrik, toen de Heer der Tijd, de demon Amon, de kersverse Meester in de Phenomenologie kwam feliciteren. Het eindgevecht was voor velen onverwacht en daardoor erg leuk en spannend. Wat doe je als je door je eigen vrienden wordt aangevallen? Doodslaan is zo onaardig, maar doodgeslagen worden ook niet leuk…

Leukste spelmoment	**totaal**	**#**
Trainen met de IJzeren Vuist (en anderen)	6	7
Een geheime locatie in en alle spanning/spel eromheen	5,5	6
Promotie van Kilian Quigley tot meester in de Phenomenologie (vooral toen Amon kwam feliciteren)	4,5	5
Politiek gekonkel rond Incendia en alle bijbehorende spanning	4,3	5
Orkbalwedstrijd en oefensessie	4	4
Eindgevecht	3,5	5
Begrafenis Lideweij Berkenschors en Aurora (ook voor de doden zelf)	3,5	4
Eerste kennismaking met de angstwezens en het verlammingsgebeuren	3	3
Moord op Arcanis Repire Tertius Oculus	3	3
Nomadifeest	3	3
Ontalven van Tristan en anderen	3	3
Dyma Kilfa gevecht en alles eromheen	2,5	3
Rechtszaak en alles eromheen	2,3	4
Gezelligheid en trainen met de Generaalsgroep	2	3
Inwijding van de bosmeisjes	2	2
Lessen aan de DUH, b.v. de cursus krijgskunde	2	2
Vuurzee van de ductor over het water naar de zingende mensen	2	2
Kippenrennen	1,5	2
Coachinggesprek met Tristan, een tweede leerling componentenleer krijgen (door het lot?), lavamonster verslaan en toegejuichd worden, spel met ridder Dorian en zijn schildknaap, spel tussen de Vermogende Vier, de majoor en de rectrix, vrijgesproken worden van moord, zingen met de IJzeren Vuist, zonneritueel, verkenningstocht door het bos, vriendjes maken, heel het weekend	11,5	13
Vermoorden, verraden, afpersen, bestelen, agressief ‘bekeren’ en manipuleren van mensen	5,8	7

De cijfers

De cijfers verschillen zoals altijd niet heel erg ten opzichte van de vorige keer. De amusementswaarde is een 8.0, het lijnscenario krijgt een 7.1, het scenario een 7.6 (respectievelijk 7.9, 6.7 en 7.5 vorige *live*). Er waren relatief veel mensen die over teveel dode momenten klaagden (40 van de 85, tegen 15 van de 81 vorige keer), maar gelukkig ook weer mensen die er te weinig hadden. Het is echter duidelijk iets waar we op moeten letten! De locatie wordt iets

hoger gewaardeerd (7.9 vs 7.8), degenen die er vorige keer ook waren, hadden zich al psychisch voorbereid op het gebrek aan douches (of eigenlijk: De onhandige plaats van de douches… want ze zijn er wel) en de opgedeelde eetzaal. Aankleding en verzorging kregen een iets lager cijfer (7.9 vs 8.0), vooral door het gebrek aan boslocaties. De organisatie werd lager gewaardeerd door spelers (7.6 vs 8.2). In z'n algemeenheid waren jullie zo'n beetje even positief als altijd, maar een klein aantal spelers gaf dit keer zeer lage cijfers, die trekken het gemiddelde dus fiks naar beneden. De figuranten zijn redelijk tevreden, alleen klagen enkelen dat de figurantendag vrij saai is. De papierwinkel scoort gemiddeld hetzelfde, al merkten enkele mensen op dat er minder bruikbare binnenspelse informatie in *de Wilde Post* stond, maar deze interpretatie kunnen wij niet onderschrijven...

	TOTAAL	Speler	Figurant
Aantal ingevulde enquêtes	90	61	29
Algemene gemiddelde score	7.9	7.7	7.9
SPEL	**7.6**	**7.5**	**7.7**
Naar je zin gehad ?	89 / 89	61 / 61	28 / 28
Volgende keer weer ?	87 / 87	59 / 59	28 / 28
Genoeg actie ?	77 / 84	49 / 56	28 / 28
Teveel dode momenten ?	40 / 85	18 / 59	22 / 26
Gelegenheid /info rol uitbouwen/spelen ?	77 / 88	52 / 60	25 / 28
Amusementswaarde	8.0	8.0	8.0
Lijnscenario	7.1	7.0	7.5
Verhaal/Scenario	7.6	7.6	7.6
In rol/binnenspel figuranten ?	8.0	8.2	7.8
In rol/binnenspel spelers ?	8.0	8.0	8.2
Eerlijk & volgens regels figuranten ?	8.2	8.1	8.4
Eerlijk & volgens regels spelers ?	8.2	8.1	8.4
LOCATIE	**7.9**	**7.8**	**8.0**
Accommodatie	7.6	7.5	7.7
Omgeving	8.2	8.2	8.3
Terrein te groot ?	9 / 86	1 / 58	8 / 28
Terrein te klein ?	21 / 85	11 / 57	10 / 28
AANKLEDING	**7.8**	**7.8**	**7.9**
Herberg Meerzicht	7.7	7.5	7.9
Leslokaal DUH	7.8	7.7	8.0
De Gezamenlijke Ruimte	7.7	7.8	7.7
AANKLEDING/VERZORGING	**7.9**	**7.7**	**7.9**
Kostuums	8.3	8.3	8.3
Maaltijden	8.4	8.4	8.4
Special Effects	7.6	7.5	7.6
Aankleding spelterrein	7.4	7.2	7.7

ORGANISATIE	**7.8**	**7.6**	**7.8**
Incheck spelers	7.8	7.8	
Figurantenbijeenkomst	7.5	7.0	7.5
Spelleiding	8.2	8.2	8.1
Spellokaal	8.1	8.0	8.1
Informatie figurantenrollen	7.6	7.0	7.6
Ontvangst figuranten	7.8	7.0	7.9
Briefing spelers	7.8	7.8	
Logistiek	7.7	7.7	7.6
REGLEMENT	**7.9**	**7.7**	**8.0**
Speelbaarheid	8.0	7.9	8.1
Personagekaart	8.1	8.1	8.1
Naslagkaart voor figuranten	7.8	7.0	7.8
Gevechtssysteem	7.9	7.9	8.1
Magiesysteem	7.8	7.8	7.8
ARCANA PAPIER	**7.8**	**7.7**	**7.9**
de Foliant	7.8	7.7	7.8
de Wilde Post	8.0	8.0	8.1
Spelers/figuranteninformatie	7.8	7.7	7.8
"Informatie Nieuwe Leden"	7.6	7.5	7.8
"Wapenrusting & Kleding"	7.8	7.6	7.9

De opmerkingen

Ik noem hier enkele opmerkingen die jullie gemaakt hebben, omdat het er teveel zijn om ze allemaal te behandelen. Ze worden echter wel allemaal door de kerngroep bekeken en besproken!

- Er wordt opgemerkt dat de regel ‘nul levenspunten = dood’ oneerlijk is, omdat als je op nul punten staat en genezen wordt voor je kaart door een figurant is bijgetekend je nog leeft, maar dood bent als je snel wordt bijgetekend. Die redenatie klopt echter niet. Je moet zelf goed bijhouden hoe je punten staan. Als je zoveel schade krijgt dat je op nul staat (eronder kan niet, je bent al dood genoeg ☻) ben je dood en niet meer te genezen, of je nou wel of niet bijgetekend bent op dat moment. Deze regel is inderdaad hard, het is heel jammer om je personage te verliezen, maar wel heel duidelijk, dat zien wij als het voordeel.
- Meerdere mensen missen een boslocatie en/of aankleding van het bos. Tja, dat is lastig aan deze locatie: De mogelijkheden zijn beperkt wat betreft de zaken die we in het bos kunnen en mogen doen. Anderen geven aan dat er te weinig gevaar in het bos was. Dat is altijd een balans: De één vindt het niet snel gevaarlijk, de ander vindt het juist al snel heel erg gevaarlijk. *Be careful what you wish for*, misschien is het bos de volgende keer wel een reservaat voor de echt psychopathische Penjolen!
- Spelleiding / organisatie is goed aanspreekbaar. Dank u, fijn om te horen.

- Meerdere figuranten hadden geen semi-snelle naslagkaart, daar is duidelijk iets mis gegaan, die lagen wel in het spellokaal, maar er moet volgende keer dus duidelijker op gewezen worden.
- Er wordt opgemerkt dat pijlen weinig schade doen en wapenrusting weinig bescherming oplevert. Tja, dat is nu eenmaal het *Elerion* spelsysteem; alle wapens (op een enkele uitzondering na) doen 'maar' één punt schade en volledig plaatstaal levert 'maar' drie punten bescherming per lokatie! Dat gaat niet veranderd worden; we willen de balans graag zo houden. Het zou echter jammer zijn als jullie op zouden houden bogen en wapenrustingen te dragen, want ze zien er wel geweldig uit en voegen op deze manier dus heel veel toe! Wat de pijlen betreft; deze gaan wel door normale bepantsering heen, wat zo weer zijn tactische mogelijkheden biedt.
- Nieuwe mensen (en in mijn ervaring ook een deel van de oude) kennen de 'ongeschreven regels' niet, zoals: Je kunt niet ver het bos in kijken, je gaat pas liggen als je dood bent, dat soort dingen. Daar ben ik het wel mee eens, daar gaan we eens een stukje voor in een volgende *Foliant* over schrijven!
- En als laatste een voor ons zeer fijne opmerking: Ga zo door! Dank je, zullen we zeker doen!

De Kerngroep

Tekening van Sander ten Napel

Wie is wie op Elerion Live XXV

Het is ons weer gelukt om een “Wie is wie...” te regelen van de afgelopen *Elerion live*. Nu is het mogelijk om buiten- en binnenspelse namen te koppelen. Als je personage voor de eerste keer mee heeft gedaan en de naam was bij ons nog niet voor de *live* bekend, dan sta je nog niet op deze lijst. Dit is ook het geval voor figurantenpersonages die nog niet voor de *live* aan een figurant waren gekoppelt, zoals in het geval van reserverollen...

Spelers

PERSONAGE	NAAM
Alexander Groeneveld	Lennart Backus
Alexis	Pauline Knapen
Alfons B. (Bravo) Al Ventes	David Dylan Jessurun
Annesta van Klaveren	Eeke Anne de Ruig
Antoinette 'Egel' Al Dente	Karina Bogaerds
Armand La Kwaq de Beijl	Wouter Pieters
Artesia Banck	Bibi Boom
Atalanta Frost	Carry Oomis-Rovers
Aurora	Ilse Devriese
Baldur van Zilverbeek	Mikkel De Hert
Balthasar den Havik	Bas Paap
Barthelomé van Pieperdom	Bart Gesquiere
Bernard van Wolf	Bart Aarts
Bertram Alondo (aka Heronius)	Tjalling Spaans
Bertus van Bakel	Hans Oomis
Calesta	Michiel Magnée
Convivax, Meester	Christiaan Lam
Cornelius	Arjan van Reeuwijk
Cyrrus Gondolaei	Jef de Coster
David	Dave Vlegels
Deca Al'Dente	Sander Koop
Draco Winterbloed	Kristof Verhoeven
Elric Alberdus	Joris Slootweg
Falco Looier	Chris Schaekens
Fernando van Klaveren	Robin Gilijamse
Gérard Hoen	Joris Huijs
Heron van Ramssteen	Alexander Eckhardt
Hochi Takuro	Don Kwast
Igor Loos	Michael van Oorschot
Imrin Westveldt	Vincent Pieterse
Innagada DaVida	Annis Kouwenberg
Jarum Jozias Joseph van Rozenburg	David Gilijamse
Jisan Assul	Jonas Norrby
Joseb Janzkauskaz	Gerard Bloemers
Kat	Susanne Oosterling
Kilian Quigley	Jacob Boersma
Lev	Femke Dieleman
Lidia Vanula (aka Fanuella Enochian)	Janne-Maike Venis

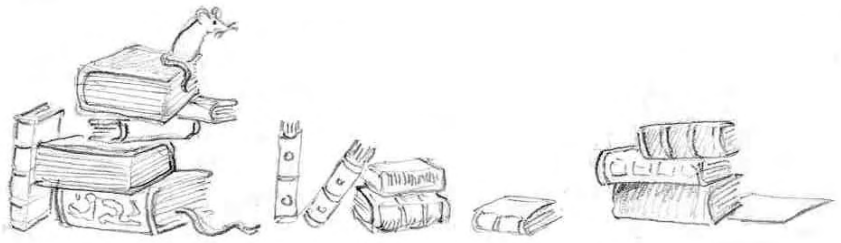
Linthe	Aletta Moelands
Lochlainn van Zilverbeek	Kristoffel De Hert
Locutus 'de koude' Winterbloed	Gilad Peltier
Loete, Postbode	Stefan Strybol
Maeve	Daniëlle de Boe
Malthenniel	Aurélie Lambin
Mila van Gaard - van de Moerputten	Debby Peters
Mithras, Magister	Joke Spannenburg
Mus	Nelleke Baldé
Nicasius Noordman	Richard Jansen
Orion Falls	Joris Pieterse
Pommetje	Laura van den Berg
Ralf den Jaeger	Tibbe de Raat
Ralph Roelofsen	Robert van Oorschot
Raven Gondolaei	Olivier Gubbels
Rigor	Roald Lazet
Roberto Canestrelli di Torresole	Rob Goedemans
Roderick van Ravensteijn	Erik Beukenkamp
Rogier Buysing	Jelle van Alewijk
Sam	Elleke Cremers
Silk van de Moerputten	Martin van Malten
Swentibold Hoen	Gilbert van Zeijl
Taragai 'Sam' Van Samerkand	Johan Andrée
Tristan de Onrustige	Sven de Herdt
Val-drah	Anja Goedemans
Ward Rothsheijer	Sjoerd Postma
Wilfried Van Gaard	Bernard de Cuyper
Wolfgang Orphen	Igor Armellini

Figuranten

PERSONAGE	**NAAM**
Adelbrecht Hempers	Jeroen Vos
Alexander van Soest	Wouter Gortenmulder
Alfons de Ruitenbreker	Bas den Breejen
Alphonso di Contadori	Maurice Schaekens
Anna de Maanmaker	Moniek Pillen
Arcanis Repire Tertius Oculus	Ide Nentjes
Aurea Mazarino	Helma van den Ouwelant
Bartholus Jankauskas	Leon van Ee
Boevrian	Casper van Dijk
Carla de Bouvrier	Maria van Beek
Charles du Cabinet Impèrial	Arno Overbeek
Claus van Drakensteen	Patrick Deters
Cuwat Lipvinger	Evert Jansen
Desmond de Lol	Richard Krakowczyk
Docter Dangliuks	Jan Wensveen
Dolf Nicola	Maarten Scherpenzeel
Elise Du Ponpon	Karin Eckhardt-Troost
Ferdinand van de Loo	Peter de Graaf
Formus Facere Servus	Raoul Meuldijk
Georg Noordeinder	Ron van Amsterdam
Gustav den Dekker	Ferry Warnaar

Halloma Jankauskas	Caroline Nijnuis
Harry Vandeweeromstuite	Johan Wouters
Henrick Pomoc	Martijn de Jong
Henriette Wollendas	Ivon van Velse
Hermanio Van Der Laan	Gerbrand Vestjens
Hermien Strikker	Jelle van Reeuwijk-de Ruijsscher
Inram van der Poort	Wouter Gortenmulder
Ivo Daguéro	Marco Lammers
Jaap Singe	Marcel Oerlemans
Jacobine Mollema	Judith Nijboer
Karin Dompelaar	Mariëlle Klerks
Kor Zonneveld	Martin Welsh
Leone Thijse	Sylvia Lemkowitz
Lidewij Berkenschors	Julia van de Ven
Lien Dupres	Jessica de Feyter
Lize Boomkens	Els Schulz-Valée
Magnus Fulmen Ductor	Ruben Schulz
Mongo Swarigheit	Stefan Hamels
Naag	Merijn Hommes
Nyu-Galom	Eric Vinken
Pecunus Domia Bellator	Daniël van Gelderen
Pepe los Palmeras	Jos Boekhorst
Quhris	Eric Vinken
Quinten Havermans	Patrick Deters
Richard Smeenge	Bart Baplu
Rinus Mug	Kino Verburg
Robustis Cervax Ductor	Titus Galama
Ruben Steenhouwer	Jeroen Broekhuizen
Runebewaker Muggenstein	Eric Vinken
Sangis Libarore Bellator	Anne Mohlmann
Sigimunde Auguistin	Esther Büller
Simon Frolijk	Ron van Amsterdam
Tergentwijg	Jenneke Slijper
Tiemen Groenewegen	Peter de Graaf
Trebix Creare Fabrica	Mar Vermaas
Victoria Frilliosté	Karin van Hemmen
Werenbeemd	Ceciel van Aalst
Willem Beerandus Kalliphon	Maarten Arends
Willem Voreman	John Janssen
Yarick Terdegen	Manuel Oppenoorth
Zyvanty	Johan Wouters

De database Koning



Inschrijving Elerion live XXVI

Inschrijfformulier *ARCANA Elerion live XXVI*
op 14, 15 & 16 maart 2008 op "Het Heuvelsven" te Dilsen in België.

☐ Ik ben lid van *Arcana* en schrijf me in als deelnemer aan *live XXVI.*
☐ Ik word lid van *Arcana* en schrijf me in als lid èn als deelnemer aan *live XXVI.*

Ik wil meedoen als: ☐ figurant ☐ speler.

Spelers

☐ Ik wil het personage houden dat ik tijdens een eerdere *live* van *Arcana* heb gespeeld.
Naam personage: _____

☐ Ik wil een nieuw personage spelen en de volgende drie basisklassen hebben mijn voorkeur:

- Krijger
- Spoorzoeker
- Priester van de Generaal
- Priester van de Jaden Hemelkeizer
- Druïde
- Tovenaar
- Avonturier

(Kies ook één basisvaardigheid en één talent.)

1e voorkeur: _____
2e voorkeur: _____
3e voorkeur: _____

Basisvaardigheid avonturier:
☐ houtwerken ☐ leerwerken
☐ smeden ☐ zakkenrollen

Talent avonturier:
☐ boekrollen lezen
☐ vechten met twee wapens
☐ woudlopen

Figuranten

Wat vind je leuk om te spelen?

	Ja	Nee
Een rol waarbij ik veel verbaal moet improviseren.	☐	☐
Een rol waarvan vechten een <u>onderdeel</u> is.	☐	☐
Een rol die <u>volledig</u> is gericht op actie (monsterrol).	☐	☐
Een rol waarbij ik op de voorgrond moet treden.	☐	☐
Een rol <u>zonder</u> directe relatie met andere figurantenrollen.	☐	☐
Een rol waarbij ik met andere figuranten een groep vorm.	☐	☐
Een rol die draait om één bepaald plot (plotgerichte rol).	☐	☐
Een rol die is gekoppeld aan de setting en niet aan een plot.	☐	☐
Een rol met veel achtergrondinformatie die ik moet leren/kennen.	☐	☐
Een rol met meerdere spreuken die ik moet kunnen uitvoeren.	☐	☐

Voor de casting willen we graag weten hoe lang je bent en hoeveel je ongeveer weegt:

Lengte: _____ m.

Gewicht: _____ kg.

Hoe is je fysieke conditie:
☐ goed
☐ matig
☐ slecht

Gegevens

Naam en voorletter(s): Voornaam:

Straat en nummer:

Postcode en woonplaats: Land:

E-mail adres:

Telefoonnr. thuis: Telefoonnr. werk:

Datum en plaats: - - 200 , te Handtekening:

Het *Arcana*-lidmaatschap kost €12 per jaar (Let op: Dit kan bij de komende ALV worden aangepast!). Alleen leden kunnen zich inschrijven voor *lives*, *workshops* en andere verenigingsactiviteiten. Leden krijgen vier keer per jaar het verenigingsblad *de Foliant*. De *live* kost (onder voorbehoud) €55 voor figuranten en €90 voor spelers. Hiervoor krijg je een rollenspel van vrijdagmiddag t/m zondagmiddag, 6 maaltijden en een slaapplaats met douchegelegenheid.
Stuur je inschrijfformulier, samen met een pasfoto (alleen voor nieuwe spelers), naar: *Arcana*, Waterwerk 51, 3063 HB Rotterdam.
Geld overmaken naar: # 88.07.67.081 van de Fortis bank te Delft, Nederland, t.n.v. ARCANA of # 001-2149427-80 t.n.v. Eternica-Arcana, ASLK Evere-Zuid, Eversestraat 1, 1140 Evere, België.
Het moment waarop wordt betaald,, is het moment van inschrijving. Bij annulering tussen vijf en drie weken voor aanvang wordt het deelnamegeld teruggestort, minus €12,- voor verstuurde documenten en administratiekosten. Bij annulering binnen drie weken voor de live vindt geen restitutie plaats, tenzij er sprake is van aantoonbare overmacht. Ook dan wordt €12,- ingehouden voor verstuurde documenten en administratiekosten. Inschrijvingen en betalingen zijn persoonlijk en niet overdraagbaar.

Algemene Ledenvergadering

Wanneer: Zondag 27 januari 2008 om 15.00 uur.
Waar: Studentensociëteit "De Bolk", Buitenwatersloot 1-3, Delft.

Agenda van de Algemene Ledenvergadering

De agenda van de ALV ziet er als volgt uit:

1. Opening
2. Agenda
3. Post
4. Mededelingen
5. Notulen ALV 11 februari 2007
6. Jaarverslag van de secretaris
7. Geschillencommissie (verslag, décharge en installatie commissieleden)
8. Jaarverslag van de penningmeester en advies van de financiële commissie
9. Financiële commissie (verslag, décharge en installatie commissieleden)
10. Verkiezing bestuur
11. Bestuurswisseling (décharge en installatie bestuursleden)
12. Begroting 2008
13. Wijziging Huishoudelijk reglement
14. Vaststellen Huishoudelijk reglement van de geschillencommissie
15. Evenementencommissies
16. Wat verder ter tafel komt
17. Rondvraag
18. Sluiting

Enkele opmerkingen bij deze agenda:

Ad punten 7 en 9:
Leden die belangstelling hebben voor één (of beide) van deze commissies kunnen zich beschikbaar stellen.

Ad punt 10:
De leden van het zittend bestuur hebben allen aangeven ook voor het jaar 2008 beschikbaar te zijn voor het bestuur. Jeroen Vos is gevraagd hen te versterken als bestuurslid beheer en heeft daarin toegestemd. Ons voorstel is daarom om het bestuur in de volgende samenstelling te installeren:

Martin Welsh, voorzitter
Casper van Dijk, secretaris
Robin Gilijamse, penningmeester
Mariëlle Klerks, evenementencoördinator
Jeroen Vos, bestuurslid beheer

Op grond van de statuten kan door de leden een tegenvoorstel worden gedaan: Dit bestuur moet uit tenminste drie personen (voorzitter, secretaris en penningmeester) bestaan en dient aan de ALV te worden gepresenteerd, waarna er door de ALV wordt gekozen.

Ad punt 12:
Het bestuur stelt in haar begroting voor 2008 onder andere voor de contributie te verlagen tot € 6. Voorwaarde hierbij is dat ledenvergadering instemt met het plan de geregelde post (*De Foliant*, *De Wilde Post*, deelnemersinformatie e.d.) alleen nog elektronisch te versturen, dan wel via de *site* van *Arcana* beschikbaar te stellen. Het co-lidmaatschap komt dan te vervallen.

Ad punt 13:
De volgende wijzigingen worden voorgesteld:

- Aan hoofdstuk 3, artikel 1 wordt toegevoegd: "De vereniging kan voor deelname aan een activiteit een minimumleeftijd van deelnemers stellen. Indien de minimumleeftijd onder de 18 jaar is, kan de vereniging aanvullende eisen stellen aan de organisatie van die activiteit.";
- Hoofdstuk 7, artikel 5: Het boetebedrag van vijfentwintig gulden om te zetten in 'vijftien euro';
- Hoofdstuk 7, tweede artikel 8 wordt omgenummerd naar artikel 9;
- Hoofdstuk 9 omnummeren naar hoofdstuk 8.

Ad punt 14:
Voorgesteld wordt het Huishoudelijk reglement van de geschillencommissie zoals gepubliceerd in de *Foliant* van februari 2007 vast te stellen.
De Statuten, het Huishoudelijk reglement en het voorgestelde Huishoudelijk reglement van de geschillencommissie zijn beschikbaar via de *site* van *Arcana*.

Ad punt 15:
Op grond van het huishoudelijk reglement heeft het bestuur voor de verschillende evenementen van Arcana activiteitencommissies benoemd.
De commissies zijn:

- Commissie *De Bron* (het nieuwe jeugdevenement): Jeroen Vos (eindverantwoordelijke), Esther Buller (financiën), Bibi Boom (administratie);

- Commissie *Elerion* (de *fantasy lives*): Mariëlle Klerks (eindverantwoordelijke), Eric Vinken (financiën), Casper van Dijk (administratie);
- Commissie *Horror Arcanae*: niet benoemd;
- Commissie *Puerto Diablo*: Renz Klerks (eindverantwoordelijke, materiaalbeheer, decors/rekwisieten), Raymond Kales (financiën en administratie), Johan Wouters (scenario, rekwisieten); Don Kwast (scenario, communicatie); Sander ten Napel (scenario, decors/rekwisieten); Bibi Boom (administratie);
- Commissie Wapenworkshops: Sander ten Napel (eindverantwoordelijke), Leon van Ee (financiën en administratie).

Mogelijk komen er vóór de ALV nog wijzigingen in bovenstaande lijst.

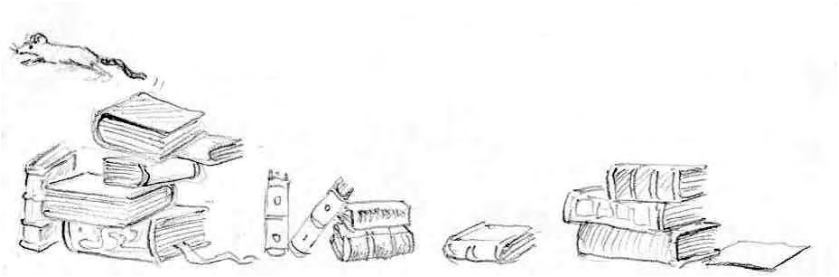
Omdat de vereniging sinds de eerste *De Bron* nu ook leden heeft die jonger zijn dan 18 jaar, is het van belang dat er regels worden gesteld aan de minimumleeftijd voor deelname aan bepaalde activiteiten. De activiteitencommissies zullen de ledenvergadering voorstellen doen over hoe zij dit wensen te regelen, waarop de ledenvergadering hierover kan besluiten (zie de toelichting van punt 13 van de agenda).

Diner

Dit jaar zal de ledenvergadering weer worden gevolgd door een feestelijke maaltijd. Je kunt je tot en met woensdag 23 januari opgeven bij `info@arcana.nl`. Ook eventuele afkeuren of diëeteisen kun je dan doorgeven. Deze maaltijd kost € 12 per persoon, ter plekke te voldoen. Wanneer je je hebt opgegeven voor het diner en verhinderd bent, dien je je bijtijds af te melden.

Tot zondag 27 januari,

Martin ‘Bush’ Welsh
voorzitter *RSV Arcana*



Tekening (ook die op pagina 13) van Sander ten Napel

Hulp voor de Midwinter Fair gezocht!

Kun je niet wachten tot de volgende *Elerion, Bron* of *Puerto*? Ben je de dagen aan het aftellen? Raak je haast in een winterdepressie als je op de kalender kijkt hoe lang het nog duurt? Geen nood, *Arcana* helpt je uit de brand! Pak die kans en meldt je nu aan als vrijwilliger voor de *Midwinter Fair* in het *Archeon*! Twee dagen lang rollenspelen, enthousiast vertellen over rollenspelen en nieuwsgierige mensen laten kennismaken met rollenspelen.

Ook dit jaar staat *Arcana* weer op de ***Midwinter Fair*** in het *Archeon* op **8 en 9 december**. Zoals gebruikelijk promoten we ons niet alleen met een kraampje, maar vooral door demonstraties rollenspel te organiseren voor geïnteresseerden: Met een groepje van een man/vrouw of zes gaan de bezoekers van de *Midwinter Fair* op pad om in de wereld van *Elerion* een kort avontuur te beleven. (Denk aan een kort lijnscenario.)

Om dit mogelijk te maken is jullie hulp meer dan welkom. Per dag zijn er ongeveer 15 mensen nodig om het programma te draaien en om te zorgen dat iedereen ook van het festival kan genieten. Als je wel wilt meehelpen, maar niet wilt figureren, kunnen we je hulp nog steeds gebruiken. Bijvoorbeeld door mee te helpen achter de informatiestand of met het bedienen van de special effects. Je kunt je opgeven voor één of voor allebei de dagen.

De vrijwilliger met de grootste inzet krijgt de *Arcana* wisseltrofee mee naar huis. Op het ogenblik staat deze werpschedel bij Joris Huijs. Hij heeft aangegeven zijn eer met hand en tand te verdedigen, dus wie neemt de handschoen tegen hem op en gaat de strijd aan?

Wat biedt *Arcana* als je meehelpt:

- Ten eerste een ontzettend leuke dag met veel (rollenspel) plezier
- Koffie, thee en frisdrank
- Een broodje voor tussen de middag
- gratis toegang tot het festival voor de dag(en) dat je meehelpt
- en heel veel dankbaarheid!

Dus… kruip achter die computer en stuur je aanmelding naar `pr@arcana.nl` ! Alvast bedankt en geniet van je extra dag(en) *Arcana* rollenspel!

De PR commissie

Ontwerp een T-shirt!

Voor *De Bron 1* en en voor *Elerion 25* zijn, naast de gewone *Arcana* T-shirts, ook speciale evenement T-shirts gemaakt. Van beide soorten zijn er zo'n vijftig verkocht. Ons plan is om voor *Elerion 26* en voor de *De Bron 2* weer speciale T-shirts te laten maken. Hiervoor hebben we jullie hulp nodig!

Wie van onze leden bedenkt de tekening voor op het Elerion XXVI T-shirt?
En… wie heeft er een super idee voor het shirt van De Bron 2?

Voor *Elerion 26* is de titel nog niet bekend, de titel van *De Bron 2* is 'Troebele wateren'. Je mag, maar dat hoeft niet, de tekening ook zelf maken. Misschien heb je wel een heel goed idee, maar kan je niet zo goed tekenen, dan kennen wij wellicht iemand die het idee kan uitwerken.

Wat zijn de mogelijkheden?
Op een T-shirt moet altijd het *Arcana*-logo komen, oftewel 10x10 cm voorop of te wel A4-formaat achterop. Jouw idee staat dan aan de andere kant van het shirt, oftewel 10x10 cm voorop of te wel A4-formaat achterop. De t-shirts zijn zwart, de tekening wordt wit afgedrukt en de lijndikte moet 0,5 mm zijn, met 0,5 mm tussenruimte.

Wat kun je winnen?
Het winnende ontwerp komt natuurlijk op de shirts en als jij de ontwerper/bedenker bent, krijg je van ons gratis zo'n shirt.

De jury bestaat uit enkele leden van de kerngroepen van de twee evenementen. Ideeën en ontwerpen (jpg in een zo hoog mogelijke resolutie) kun je tot 15 februari aanleveren op `info@arcana.nl`. Daar kun je ook terecht met al je vragen.

We zijn erg benieuwd naar jullie ideeën!

Arcana shirts
Er zijn nog 7 *Arcana*-shirts op voorraad: Zwart shirt met achterop het *Arcana*-logo. De beschikbare maten zijn L, XL en XXL. Ze kosten 9 euro en zijn te reserveren/bestellen via `info@arcana.nl`.

Muts
Tijdens het opruimen van de berging is er een muts opgedoken, waar we als *Elerion* niets meer meedoen. Omdat hij in de weg ligt, willen we deze muts verloten onder geïnteresseerde *Arcana*-leden. De muts heeft drie punten en de kleuren zijn zwart en rood. Je kunt je interesse tot 15 december 2007 kenbaar maken via `info@arcana.nl`.

Mariëlle Klerks

Algemene mededelingen Arcana

Vragen aan Arcana

Als je iets wilt weten over de activiteiten van *Arcana* (je wilt bijvoorbeeld je hulp aanbieden bij het maken van de *live* kleding) of welke persoon je moet hebben om een bepaalde vraag aan te stellen, dan kan je het beste contact opnemen met het *Arcana* infopunt: Telefoon: 076 – 52 09 231 (Marielle Klerks of Eric Vinken, bereikbaar doordeweeks van 18:30 uur tot 22:00 uur en in het weekeinde). Je kan natuurlijk ook mailen: *E-mail*: `info@arcana.nl`.

Klim eens in je pen

Het is wel eens gebeurd dat leden hun stukje voor *de Foliant* of *de Wilde Post*, dat ze met veel plezier hebben geschreven, tegen hun verwachting in niet in de volgende uitgave hebben zien verschijnen. Dat is teleurstellend en had misschien voorkomen kunnen worden. Een mogelijke oorzaak is dat het stukje na de *deadline* bij de redaktie is aangekomen of misschien wel bij de verkeerde persoon in zijn of haar *mailbox* is beland. Hieraan kunnen we wat doen!
De *deadlines* voor het inleveren van kopij voor *de Foliant* en *de Wilde Post* zijn al bekend en staan hieronder vermeld. Door omstandigheden zouden deze nog kunnen wijzigen, maar voorlopig mogen jullie uitgaan van de volgende data:

- Nummer 1 - winter 2008: *deadline* 6 februari
- Nummer 2 - voorjaar 2008: *deadline* 7 mei
- Nummer 3 - zomer 2008: *deadline* 6 augustus
- Nummer 4 - najaar 2008: *deadline* 8 november

Mocht je iets willen schrijven voor *de Foliant* of *de Wilde Post*, maar je weet niet wat, dan zou je aan het volgende kunnen denken:
Voor *de Foliant*: Een historisch artikel, bijvoorbeeld "Reizen in de middeleeuwen", een filmrecentie van films die zich afspelen in de middeleeuwen of de gouden eeuw of een stukje over het zelf fabriceren van mooie *live* spullen.
Voor *de Wilde Post*: Ingezonden brieven, rouwadvertenties, codeberichten of gedichten. Bij *de Wilde Post* moet je er wel rekening mee houden dat dit blaadje bij de *Elerion lives* hoort.
Geef bij stukken altijd aan waarvoor het bestemd is; *de Foliant* of *de Wilde Post.* Artikelen voor *de Foliant* en *de Wilde Post* kun je sturen naar de redaktie:
E-mail: `redaktie@arcana.nl`.

Vragen over "De Bron"

Indien je vragen, suggesties of opmerkingen hebt over dit evenement, dan kan je een *e-mail* sturen naar `info@arcana.nl`. Kijk voor meer informatie ook eens op `www.arcana.nl/index.php?page=bron-inleiding`

Vragen over Elerion

Indien je vragen of opmerkingen hebt van algemene aard of over de organisatie van de *Elerion lives*, dan kan je contact opnemen met de kerngroep:
E-mail: `kerngroep@arcana.nl`.
Voor scenario aangelegenheden, het opsturen van personagebeschrijvingen, doelen van je personage, grootse plannen die je tijdens de *live* ten uitvoer wilt brengen en binnenspelse brieven (naar bijvoorbeeld figurantenpersonages) neem je contact op met het scenario team:
E-mail: `scenario@arcana.nl`.
Voor vragen over de spelregels is er een spelregelgroep, je kunt ze bereiken per *e-mail*: `spelregels@arcana.nl`.

Vragen over Puerto Diablo

Voor vragen over de *Puerto Diablo lives*, kan je het best contact opnemen met het infopunt van *Puerto Diablo*: *E-mail*: `info@puertodiablo.nl`.

Gerard Bloemers, Marco Lammers

Agenda

December 2007

14 t/m 16 december 2007
Oneiros organiseert *Caege Renaissance III* in domein "de Maat" te Mol, België.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

27 t/m 30 december 2007
De *Emphebion winterlive* zal worden gehouden in het Brabantbos te Lierop. Zie voor meer informatie de *website*: `http://www.emphebion.org/`

2008

Januari 2008

11 t/m 13 januari 2008
Oneiros organiseert *Poort XXVIII*, Locatie: De kluis te Sint-Joris-Weert.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

25 t/m 27 januari 2008
Oneiros organiseert *Brug 14*, voor deelnemers vanaf 14 jaar.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

Februari 2008

15 t/m 17 februari 2008
Oneiros organiseert *Manticore 15* in de omgeving van Leuven.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

29 februari t/m 2 maart 2008
De *Emphebion lentelive* zal worden gehouden in het Land van Kleef te Loon op Zand. Zie voor meer informatie de *website*: `http://www.emphebion.org/`

Maart 2008

14 t/m 16 maart 2008
Rollenspelvereniging *Arcana* organiseert *Elerion live XXVI*, een rollenspel weekeinde in "Het Heuvelsven" te Dilsen (België). Inschrijving voor dit evenement is geopend. Meer informatie: Telefoon: 076 - 52 09 231 (Marielle Klerks of Eric Vinken, doordeweeks van 18:30 uur tot 22:00 uur en in het weekeinde) of kijk op: `www.arcana.nl`

21 t/m 23 maart 2008
Oneiros organiseert *Saga VI* in het Bautershof te Sint Truiden.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

April 2008

25 t/m 27 april 2008
Maerquin organiseert haar Koninkrijk *Malatië* Weekeinde 22 in Uden. Zie voor meer informatie de *website* van *Maerquin*: `www.maerquin.nl`

25 t/m 27 april 2008
Oneiros organiseert *Caege Renaissance IV* in Sint Jansburg te Malle.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

Mei 2008

16 t/m 18 mei 2008
Rollenspelvereniging *Arcana* organiseert *De Bron 2* – Troebele Wateren.
Dit ***Arcana*** rollenspel evenement voor jongeren van 14 tot en met 17 jaar zal plaatsvinden in Oosterhout (NB). Kijk op `www.arcana.nl` voor meer details.

16 t/m 18 mei 2008
Ravenskeep: Call XXII, Meer informatie vind je op `www.ravenskeep.nl`

Juli 2008

21 t/m 25 juli 2008
De *Emphebion zomerlive* zal worden gehouden op een -nog- onbekende lokatie.
Zie voor meer informatie de *website*: `http://www.emphebion.org/`

September 2008

12 t/m 14 september 2007
Rollenspelvereniging *Arcana* organiseert *Puerto Diablo 5* in het Scout Centrum Rotterdam te Capelle a/d IJssel.
Zie voor meer informatie de *website* van *Puerto*: `www.puertodiablo.nl`

12 t/m 14 september 2008
Oneiros organiseert *Caege Renaissance V* in de Kalei te Dilsen Stokkem.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

21 t/m 23 september 2007
Ravenskeep: Call XXIII, meer informatie vind je op `www.ravenskeep.nl`

Oktober 2008

17 t/m 19 oktober 2008
Oneiros organiseert *Saga VII* in Dworp te La Fresnaye.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

November 2008

14 t/m 16 november 2008
Oneiros organiseert *Poort XXIX*, Locatie: De kluis te Sint-Joris-Weert.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

December 2008

12 t/m 14 december 2008
Oneiros organiseert *Manticore 16* in de omgeving van Brugge.
Zie voor meer informatie de *website* van *Oneiros*: `www.oneiros.be`

27 t/m 30 december 2008
De *Emphebion winterlive* zal worden gehouden op een -nog- onbekende lokatie.
Zie voor meer informatie de *website*: `http://www.emphebion.org/`

DRUKWERK

Afzender:

Rollenspelvereniging Arcana

Waterwerk 51, 3063HB ROTTERDAM